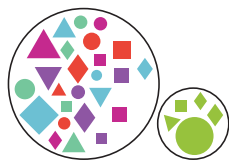




JUGUETES
UNIVERSALES



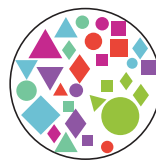
exclusión



segregación



integración



inclusión



universalidad

Juguetes Universales es una juguetería focalizada en productos para niños con discapacidad, con una amplia variedad de juguetes pensados, diseñados y creados desde una mirada inclusiva y orientada a la comprensión de la diversidad.



JUGUETES AGRUPADOS
POR ESTÍMULO

JUGUETES TÁCTILES

Los juguetes táctiles son los que permiten reconocer superficies u objetos mediante el tacto. Desarrollan la discriminación táctil: Reconocer un objeto de entre varios al presentar diversas texturas, o la precisión táctil: clasificar objetos por características táctiles parecidas.



PIO PIO CON PESO

Muñeco lastrado (con peso) y textura. Este juguete es un divertido personaje realizado en arpillera, una textura de fuerte registro, y relleno con mijo que le aporta el peso. Este juguete pesa alrededor de 500 gramos. Viene en naranja, azul, verde y amarillo.
Medidas: 19 x 19 x 3 cm
Materiales: Arpillera, ecocuero y mijo.



MONSTER CON PESO

Muñeco lastrado (con peso) y textura. Este juguete es un divertido personaje realizado en tela tipo peluche, una textura suave, y relleno con mijo que le aporta el peso. Este juguete pesa alrededor de 500 gramos. Viene en naranja, azul, verde y amarillo.
Medidas: 19 x 19 x 3 cm
Materiales: Tela peluche, ecocuero y mijo.



MONSTER CON PESO

Muñeco lastrado (con peso) y textura. Este juguete es un divertido personaje realizado en corderoy, una textura de fuerte registro, y relleno con mijo que le aporta el peso. Este juguete pesa alrededor de 500 gramos. Viene en naranja, azul, verde y amarillo.
Medidas: 19 x 19 x 3 cm
Materiales: Corderoy, ecocuero, mijo.

Juguetes con lastre

Ideales para la estimulación de la propiocepción y la integración sensorial. Se utilizan como herramientas terapéuticas para niños con altos niveles de energía, desorden y déficit de atención, autismo y otros síndromes que requieren aportes sensoriales para restaurar la calma o facilitar el mantenimiento de la atención. Se recomienda que el peso del muñeco no supere el 10% del peso del niño



MASAS

Estas masas son 100% Naturales, no tóxicas, duran más de 3 meses, no manchan, no pegotean y no tienen olor. Es muy salada al gusto para que los niños no tengan deseos de comerla.
Vienen de 250, 480 y 1200 gramos



ARENA MÁGICA

La arena mágica es una arena muy moldeable con una textura única. Esta arena no ensucia, no se seca, esta fabricada de ingredientes naturales, y es antibacteriana. Muy agradable al tacto, asocia el placer de manipular la arena con el potencial creativo de la plastilina.

Juguetes con gel

Brindan una experiencia plástica-visual y táctil. Se puede usar para dibujar, pintar, escribir sin enchastrarse. Esto implica que los niños con aversiones táctiles pueden acercarse a la plástica de una forma placentera. Se pueden congelar, por lo cual se generan experiencias didácticas de temperaturas.



MEMORIA TÁCTIL

32 piezas realizadas en madera, con figuras en alto relieve en una de sus caras. Hay dos piezas de cada figura, para jugar a encontrar las similares (16 pares). Cuentan con un indicador del sentido en el canto superior derecho con un corte diagonal. Sus piezas de gran tamaño permite una fácil manipulación.
Medidas: Cada pieza mide 8 x 8.5 cm



AMASA LA MASA

Este juego contiene 4 palos de amasar que generan diferentes texturas. Trae 300 gr de masa para modelar sin horno y recetas de masas (para jugar o para comer) para que las hagas uno mismo.
Material: Madera

Jugar con masa

Jugar con masa es una actividad siempre estimulante y relajante para los chicos, permite trabajar la motricidad fina y gruesa, y permite muchas actividades diferentes. Un niño que aprende a moldear y a jugar cambiando los estados del material con el que juega le facilita el crecimiento psicomotor, fisiológico y emocional.

Libros artesanales con texturas

Estos libros ayudan a desarrollar la observación, la experimentación y la imaginación de los chicos a través del contacto con diversos colores y texturas. Recomendado para chicos a partir de 6 meses.



LIBRO SUAVE NATURALEZA

Libro suave de tela con colores llamativos, que ilustra los diferentes animales e insectos que podemos encontrar en el jardín. Posee 6 páginas más las tapas. Incluye los siguientes animales: perros, tortuga, abeja, mariposas, caracol, y vaquita de san antonio.
Medidas: 19 x 19 cm aprox
Material: Telas de diferentes texturas



LIBRO SUAVE NÚMEROS

Libro suave de tela con colores llamativos, con los números del 1 al 5 y animales que representan esas cantidades. Posee 6 páginas más las tapas.
Medidas: 19 x 19 cm aprox
Material: Telas de diferentes texturas



LIBRO SUAVE FAMILIAS ANIMALES

Libro suave de tela con colores llamativos, que ilustra familias grandes, chiquitas, distintas y llenas de amor. Posee 6 páginas más las tapas. Incluye las siguientes familias: aves, cerdos, vacunos, gatos, perros, monos y ratones.
Medidas: 19 x 19 cm aprox
Material: Telas de diferentes texturas.



LIBRO ABC NATURALEZA

Libro de tela con las tres primeras letras del alfabeto e imágenes complementarias. Recomendado para chicos a partir de 8 meses. Posee 4 páginas más las tapas. Incluye las siguientes letras/imágenes: Abeja, Buho, Caracol
Medidas: 18x18 cm.
Material: Telas de diferentes texturas



LIBRO ABC MEDIOS DE TRANSPORTE

Libro de tela con las tres primeras letras del alfabeto e imágenes complementarias. Posee 4 páginas más las tapas. Incluye las siguientes letras/imágenes; Auto-Barco-Camion/Cohete
Medidas: 18x18 cm.
Material: Telas de diferentes texturas



LIBRO DE FRUTAS CON TEXTURAS

Libro de tela con imágenes de frutas. Posee 6 páginas más las tapas. Incluye las siguientes imágenes: sandía, frutilla, naranja, manzana, cerezas, manzana verde, banana.
Medidas: 20 x 20 cm aprox
Material: Telas de diferentes texturas



LIBRO DE ANIMALES CON TEXTURAS

Libro de tela con imágenes de animales. Posee 6 páginas más las tapas. Cada libro es fabricado de forma artesanal, son únicos, por lo que no hay dos libros iguales
Medidas: 20 x 20 cm aprox
Material: Telas de diferentes texturas

JUGUETES AUDITIVOS

Los juguetes auditivos son aquellos que permiten al niño ser capaz de percibir un sonido. Pueden trabajar la discriminación auditiva: seleccionando un sonido entre varios, el seguimiento auditivo, la agudeza auditiva, reconocer y diferenciar tono, intensidad y volumen o la memoria auditiva, reconociendo una sucesión de sonidos.



SONAJERO

Se trata de un cascabel dentro de una pequeña jaula de madera. Posee una bolilla que facilita el agarre para manitos pequeñas. Modos de ejecución: Se puede sacudir y hacer rodar.

Medidas: 8 cm de alto x 5,5 cm de diámetro. Bolilla de 24mm de diámetro.

Material: Madera + pinturas base acuosa



SANDBLOCK

Dos pastillas cilíndricas de madera con una bolilla de agarre. Llevan una lámina rugosa que origina el sonido. Modos de ejecución: Se toma una pieza con cada mano y se frota una contra la otra las caras del instrumento.

Medidas: Tapa de madera es de 1 cm de espesor y 5,5cm de ancho.

Material: Madera + pinturas de base acuosa



MARACA

Está relleno con piedritas no tóxicas y como mango una bolilla de madera. Modos de ejecución: Se puede tomar por el mango o por el cuerpo y sacudir, también se puede obtener sonido haciéndola rodar.

Medidas: 8 cm de alto x 5,5 cm de diámetro. Bolilla de 24mm de diámetro.

Material: Madera + pinturas de base acuosa



CUERDA

Cuenta con dos tapitas cilíndricas de madera unidas por tres aros de madera y como mango una bolilla de madera. Modos de ejecución: Haciendo girar la bolilla de madera emulamos el sonido de dar cuerda a un reloj.

Medidas: 8 cm de alto x 5,5 cm de diámetro. Bolilla de 24mm de diámetro.

Material: Madera + pinturas de base acuosa



CASCABELES

Cuenta con un armazón de aluminio con forma de espiral, seis cascabeles medianos y terminaciones de madera. Modos de ejecución: Tomar el cascabel por el mango y agitar, haciendo sonar los cascabeles.

Medidas: 16,5 cm de alto por 4,5 cm de diámetro.

Material: Aluminio + cascabeles + madera



MARACAS

Son dos pequeños vasos de madera con mango. Modos de ejecución: Tomar las maracas por el mango y sacudir, puedes tomarlas por el cuerpo para cambiar su sonido y también puedes hacerlas rodar.

Medidas: 9,5 cm de alto por 4cm de diámetro.

Material: Madera + pinturas y barnices de base acuosa, no tóxicos



CAJA CHINA

Bloque macizo de madera con una ranura lateral, mango de madera y baqueta de madera. Modos de ejecución: Sostener el instrumento por su mango y golpear el cuerpo de la caja china sobre la ranura.

Medidas: Cuerpo de 13 cm de alto por 5 cm de ancho y 2 cm de espesor.

Material: Madera + pinturas base acuosa

Instrumentos de madera para los más pequeños

Instrumentos musicales de estímulo psicomotriz para los más pequeños. Instrumento tradicional rediseñado teniendo en cuenta las necesidades de manitos más pequeñas y motricidad fina en desarrollo. Pensado para incentivar la exploración sonora, para conocer sonidos, materiales, texturas y desarrollar nuevas habilidades psicomotrices.



CASTAÑUELA

Dos pastillas cilíndricas de madera con una bolilla de madera adherida que funciona como agarre. Modos de ejecución: Se toma una pieza con cada mano y se chocan una contra la otra las caras lisas. Las castañuelas no están unidas para facilitar la ejecución. Medidas: 1 x 5,5cm de ancho Material: Madera + pinturas base acuosa



PANDERO

Aro de madera cubierto por un parche de cuero en una de sus caras. El pandero viene acompañado por una baqueta de madera cubierta con felpa. Se obtiene el sonido golpeando con la baqueta sobre el parche, golpeando con las manos sobre el parche. Medidas: 14 x 5 cm Material: Madera + cuero + felpa



TRIÁNGULO

Cuenta con un triángulo de acero niquelado con varilla percutora de acero y agarrador de madera. Tomar el agarrador con una mano, dejar al triángulo colgando y golpéalo con la varilla en cualquiera de sus lados, del lado de afuera o del lado de adentro. Medidas: Triángulo de 11 cm por lado Material: Acero niquelado + madera



RASPADOR

Se trata de un rectángulo de madera con una perforación, tiene una ranura en el medio para amplificar el sonido y muchas ranuras en una de sus caras para raspar con la varilla de madera que lo acompaña. Raspar con la varilla en el centro y a los costados de las ranuras. Medidas: 9.5 x 4 x 4 cm Material: Madera + pinturas base acuosa



CLAVES

Instrumento formado por dos varillas cilíndricas de madera maciza. Colocar una de las manos formando una cavidad con la palma y luego apoyar la varilla sujetándola de manera suave, con la otra varilla golpear en el centro de la varilla que queda quieta. Medidas: 20 mm diámetro y 12,5 cm de largo. Material: Madera + pinturas base acuosa



ARO CON SONAJAS

Aro de madera con 6 sonajas de acero. Edad recomendada: A partir de 3 años de edad. Modos de ejecución: Se toma el Aro del orificio de agarre. Se puede sacudir y/o golpear con la mano. Medidas: 14 cm de diámetro por 5 cm de alto Material: Madera + pinturas base acuosa + acero.

Instrumentos de caña

Se trata de un instrumento realizado en caña de bambú. Este instrumento ayuda a incentivar la exploración sonora, para conocer sonidos, texturas y desarrollar nuevas habilidades psicomotrices.



GÜIRO SHAKER

El Güiro Shaker es una combinación de dos instrumentos de percusión, uno de raspado (Güiro) y otro de movimiento (Shaker). Se compone de un contenedor con pequeños objetos en su interior como pueden ser granos o semillas. Medidas: 4,5 cm de diámetro x 22 cm de largo Material: Caña de bambú



SHEKERE

El Shekere es un instrumento tradicional de África. Este instrumento esta realizado en caña de bambú y una red con pequeñas cuentas tejidas. Modo de uso: Se toca agitándolo o torciéndolo. Medidas: Grande: 25 x 8 x 8 cm Pequeño: 16 x 7 x 7 cm. Material: Caña de bambú + cuentas madera.



KAZOO

El Kazoo es un instrumento musical de la familia de los membranófonos, constituido por una caña de bambu en cuyo extremo se fija una membrana plástica que, al soplar por un agujero en el lateral de la caña, modifica el sonido de la voz. Medidas: 14,5 x 2 x 2 cm Material: Caña de bambú



CASCABEL DE CAÑA PEQUEÑO

Instrumento de caña de bambú con 6 cascabeles pequeños. Cada cascabel es una pequeña esfera metálica ahuecada, dentro de la cual hay otra de menor tamaño, que produce sonido por el choque entre ambas.
Medidas: 15 x 5 x 2 cm.
Material: Caña + cascabeles metálicos



CASCABEL DE CAÑA GRANDE

Instrumento de caña de bambú con 9 cascabeles grandes (los cascabeles de mayor tamaño generan un sonido de mayor volumen) Modo de uso: Agite o gire el mango del Cascabel de caña.
Medidas: 21 x 7 x 7 cm,
Material: Caña + cascabeles metálicos



CASTAÑUELA DE CAÑA

Poseen un mango y dos superficies que al sacudirlas entechocan con él. Modo de uso: Agite el mango de las Castañuelas de caña para escuchar el entrechoco de las laminas de caña.
Medidas: 14,5 x 3 x 1,5 cm.
Material: Caña de bambú



SHAKER

La palabra SHAKER viene del verbo en idioma inglés "shake" que se traduce como "sacudir" o "agitar", y es así como el sonido se produce al moverlos o agitarlos hacia delante y atrás. Se compone de un contenedor con pequeños objetos en su interior como pueden ser granos o semillas.
Material: Caña + semillas
Medidas: 4 x 4 x 12 cm



CUBO SONORO

Cuenta con una cara con un espejo, tres caras con "formitas" (triángulo, círculo y hexágono) con diferentes sonidos unidos al cubo por un cordón, dos de ellas tienen velcro y una un bolsillo para poder ser guardadas por el niño. Otra cara de cubo posee una manija y la última una textura sonora (al apretarla cruje).
Medidas: El cubo base mide 12 x 12 x 12 cm



TAMBOR DE PIE

Pensado para incentivar la exploración sonora, para conocer sonidos, materiales, texturas y desarrollar nuevas habilidades psicomotrices. Cuenta con un parche ecológico de Mylar, cuerpo de madera, palillos forrados en fieltro y pies para apoyar sobre cualquier superficie.
Medidas: 25,5 cm de diámetro, 12 cm de altura. Cada palito mide 27 cm de largo y 1 cm de diámetro.

El juego sonoro-musical como escenario para el encuentro con el niño

“Un juego, que en lo personal me gusta mucho proponer, es el de la composición y creación de una canción. Lo realizamos tomando un cuento o un video que el niño nos trae o nos menciona en sesión. Esta actividad se realiza con el fin de desarrollar la iniciativa y la creatividad, que en niños con TEA, por ejemplo, muchas veces se encuentra afectada. Para esta actividad utilizo un instrumento armónico (la guitarra o el teclado), y también se pueden incluir títeres de mano para dramatizar el cuento o la canción.”

“Desde mi especialidad recomiendo los juegos de estímulo auditivo, como por ejemplo “La Orquesta”, que cuenta con un set de instrumentos variados, para explorar y jugar con distintas texturas, sonidos y modos de ejecución. Recomiendo también los títeres de mano para incluir en historias o canciones, estimular la memoria secuencial, la atención y despertar el interés y la diversión.”

Catalina Santangelo, licenciada en Musicoterapia, da clases de música, de teatro, talleres de estimulación temprana y atiende a niños con TEA, Síndrome de Down, y niños con trastornos del lenguaje y comunicación.

JUGUETES VISUALES

Los juguetes visuales comprenden la capacidad para percibir adecuadamente estímulos visuales, cómo los colores y las formas. Favorecen la discriminación visual, seleccionando un estímulo visual entre varios; la memoria visual, al retener la información y recordar objetos; el

Jugar con títeres de dedo

Los juegos con títeres desarrollan la imaginación, la psicomotricidad fina, el lenguaje y la comunicación. También trabajan conceptos como la resolución de conflictos y su prevención, los sentimientos propios y ajenos. Si los títeres los usa el niño en sus dedos, trabajara el juego simbólico al mismo tiempo que la motricidad fina al diferenciar el movimiento de cada dedo.



TÍTERES DE DEDO - CUENTO DE HADAS

Pack de 4 títeres de dedos con personajes de cuentos de hadas. Los títeres de dedo con personajes de cuentos clásicos son excelentes para atraer la atención del niño que escuchará el cuento fascinado.
Material: Tela rellena con vellón.



TÍTERES DE DEDO - ANIMALES SELVA

Pack de 5 títeres de dedos con animales de la selva. Ideal para trabajar la representación de los sonidos de los diferentes animales.

Material: Tela rellena con vellón.



TÍTERES DE DEDO - CAPERUCITA

Pack de 4 títeres de dedos con los personajes Caperucita. Los títeres de dedo con personajes de cuentos clásicos son excelentes para atraer la atención del niño que escuchará el cuento fascinado.
Material: Tela rellena con vellón.



TÍTERES DE DEDO - ANIMALES SELVA

Pack de 6 títeres de dedos con los personajes de una familia.

Material: Tela rellena con vellón.



TÍTERES DE DEDO - ANIMALES GRANJA

Pack de 5 títeres de dedos con animales de la granja. Ideal para trabajar la representación de los sonidos de los diferentes animales.

Material: Tela rellena con vellón.

Jugar con luz

La mesa luminosa puede ser utilizada para actividades sensoriales y educativas. Se pueden colocar piezas transparentes de diferentes formas y colores, se puede usar para calcar, para observar los detalles de los objetos (como los nervios de una hoja), o con color en lámina o color en lámina doble. Este juguete puede ser útil para niños con deficiencia visual gracias a su fuerte contraste. Inspirada en el abordaje pedagógico de Reggio Emilia.



MESA LUMINOSA

La mesa luminosa, cuenta con una superficie que se ilumina de forma homogénea con mucha intensidad, brindando una excelente experiencia sensorial y un gran estímulo visual.
Medidas: 45 x 35 x 20 cm
Materiales: Madera, acrílico y componentes eléctricos.



KIT FIGURAS GEOMÉTRICAS GRANDE

Este kit de 216 piezas de acrílico de diversas formas geométricas y colores fue diseñado inspirado en el abordaje Reggio Emilia. Es ideal para usar en conjunto con la Mesa Luminosa.

Medidas: El cuadrado mide 5 x 5 cm.
Material: Acrílico de 2 mm de espesor.



KIT FIGURAS GEOMÉTRICAS MINI

Este kit de 144 piezas de acrílico de diversas formas geométricas y colores fue diseñado inspirado en el abordaje Reggio Emilia. Es ideal para usar en conjunto con la Mesa Luminosa.

Material: Acrílico de 2 mm de espesor.
Medidas: piezas cuadradas de 3.7 x 3.7 cm.

Jugar con figuras de acrílico

Con los kits de figuras de acrílico se puede trabajar nociones matemáticas, creación de imágenes a partir de figuras de colores transparentes, mezclas de colores, clasificación, seriación, patrones, diseño y mucho más.



ENSARTE CASA

Juguete didáctico pintado a mano, con tres ejes para ensartar verticalmente tres piezas en cada uno formando un dibujo. Estimula la motricidad fina, en especial el encastrado fino. Trabaja también las formas geométricas, los colores, el armado una figura (rompecabezas) y la construcción.

Medidas 20 x 7 x 14 cm.
Material: Madera pintada a mano.



TANGRAM

Este antiguo pasatiempo oriental llamado "juego de los siete elementos" se usa en la enseñanza de matemáticas para introducir conceptos de geometría plana. Este puzzle puede acoplarse de diferentes maneras para construir figuras geométricas distintas, pero siempre con igual área.

Medidas: 13,5 x 13,5. de 4 mm de espesor.
Material: Madera

Jugar con geometría

El pensamiento abstracto, las relaciones espaciales, la lógica y la creatividad son algunas de las competencias que se pueden desarrollar con este material didáctico.

Jugar con fotos

Estos juegos se destacan por el foto realismo: la incorporación de fotografías de alta definición. Además cada juego trae un cuadernillo con diferentes actividades, pensadas por psicopedagogos. Este material permite desarrollar diversas dinámicas de juego, las cuales a su vez podrán aplicarlas con distintos niveles de dificultad.



A VER A VER - ACCIONES

Para jugar con las actividades que hacemos a diario. Algunas actividades: Loterías Idénticos, Inglés Castellano, Vista Rápida, Flash, Narración, Adivinanzas, Plástica, Asociación y más. Contenido: 4 tableros de juego + 32 fichas con fotos, en su dorso los nombres de las acciones en castellano + Cuadernillo con 14 actividades + Bolsa de plástico reforzado.



A VER A VER - SONIDOS

A Ver A Ver Sonidos es un bingo sonoro y fotográfico. Con 12 dinámicas de juego que te harán reconocer de forma divertida muchos sonidos cotidianos. Algunas actividades: Bingo idénticos, Bingo Inglés, Combate de Tamaños, Dilo con Mímica, Dilo con Lápiz, Juegos de Vista Rápida, Memoria. Contenido: 4 tableros + 32 fichas con fotos + Cuadernillo con 12 actividades + CD con pistas sonoras.



A VER A VER - ANIMALES

Para conocer los animales, descubrir sus características y sus hábitat. Un juego que permite unir a todas las edades utilizando distintos niveles de dificultad. Contenido: 4 tableros de juego + 32 fichas con fotos, en su dorso los nombres de animales en castellano + Cuadernillo con 12 actividades + Bolsa de plástico reforzado.

Jugar en pizarras

Ideal para usar con productos imantados: juguetes, rompecabezas o pictogramas.



PIZARRA METÁLICA PARA COLGAR

Placas metálicas ultra resistentes, pueden escribirse con marcador para pizarra y utilizarse como placa magnética. Sirve para colgar o para apoyar en una mesa.
Medidas: 30 x 40 cm
Material: Chapa metálica pintada al horno.



PIZARRA METÁLICA VIAJERA

Cuenta con soga para colgar y un bolsillo para guardar imanes o marcadores. Se puede llevar a todos lados, y hasta colgarlas de la apoyacabezas del auto para usarlo en el asiento de atrás.
Material: Chapa metálica pintada al horno + bolsillo plástico.
Medidas: La chapa mide 25 x 30 cm.



PANEL METÁLICO GRANDE

Placa metálica ultra resistente, puede escribirse con marcador para pizarra y utilizarse como placa magnética. Sirve para colgar o para apoyar en una mesa. Ideal para usar con juegos o pictogramas imantados.
Medidas: 50 x 60 cm
Material: Chapa de hierro pintada al horno.



PANEL METÁLICO VERTICAL

Placa metálica ultra resistente, puede escribirse con marcador para pizarra y utilizarse como placa magnética. Sirve para colgar o para apoyar en una mesa. Ideal para usar con pictogramas imantados, animales letras y autos imantados, y numeros imantados.
Medidas: 12 x 60 cm
Material: Chapa de hierro pintada al horno.

Jugar con representaciones

Una selección de juegos para desarrollar la agudeza visual, estimular la percepción, la rapidez para detectar e identificar objetos o imágenes.



BASTONES CON CARTAS DE SECUENCIAS

Juego de encastre cuyo objetivo es organizar los cilindros por color siguiendo el orden establecido por una de las cartas. Este juego estimula tanto la motricidad fina, como el desarrollo visual, la atención, y desarrolla conceptos de estrategia, lógica, formas y colores.
Material: Madera + pintura al agua no tóxica.



GEO 3D GRANDE CON TARJETAS

Este juguete se puede usar de forma individual o hasta de a 3 jugadores, el objetivo es construir una torre de piezas encastradas siguiendo el orden establecido por una de las cartas. Se puede jugar a ordenarlas por color, por forma o por encastre; teniendo así diferentes niveles de dificultad.
Material: Madera + pintura al agua no tóxica.



ENCASTRE VERTICAL GEOMÉTRICO

Juego de encastre cuyo objetivo es agrupar las piezas por formas similares. Este juego estimula tanto la motricidad fina, como el desarrollo visual, la atención, y desarrolla conceptos de estrategia, lógica, formas y colores.
Material: Madera + pintura al agua no tóxica.

JUGUETES COGNITIVOS

Los juguetes cognitivos son aquellos que estimulan la atención, el pensamiento creativo, la memoria y la habilidad para resolver problemas.



RELOJ

Este reloj de aprendizaje es un buen juguete para aprender la hora, gracias a sus agujas móviles.

Medidas: 19 cm de diámetro
Material: Madera

El manejo del tiempo

El Reloj está aconsejado evidentemente para el momento del aprendizaje de la hora pero igualmente es un buen recurso para trabajar para los niños que tienen dificultades en comprender el tiempo, ya que es una noción bastante abstracta. Por ejemplo, a muchos niños con autismo les resulta difícil el manejo del tiempo.



JUGUETES
UNIVERSALES

NÚMEROS

Este juego favorece el desarrollo del pensamiento lógico y del pensamiento matemático. Cuenta con 95 piezas con números y signos matemáticos básicos (sumar, restar e igual), muy resistentes. Viene en pote plástico para poder guardarlas.

Material: Plástico (alto impacto) de 3 mm de espesor.



JUGUETES
UNIVERSALES

MEMOTEST MATEMÁTICO

Memotest con fichas en madera pintadas a mano con multiplicaciones y sus resultados, para jugar y aprender las tablas al mismo tiempo. Este juego favorece el desarrollo del pensamiento lógico y del pensamiento matemático.

Material: Madera



JUGUETES
UNIVERSALES

IMANTADITOS NÚMEROS

Juego con 60 piezas imantadas con números y signos matemáticos básicos (suma, resta, división, multiplicación e igual). Cada número tiene dibujado esquemáticamente la forma de escribirlo.

Material: Piezas de goma eva de 4 mm de espesor, impresas a color, con una cara imantada.



NÚMEROS AL AGUA

Juego con 60 piezas de goma eva con números y signos matemáticos básicos. Las coloridas figuras se pegan en los azulejos cuando están mojadas y flotan en la bañera. Incluye bolsa de red con sopapas para escurrir y guardar las figuras.

Material: Piezas de goma eva de 4 mm de espesor, impresas a color

Jugar con números

El jugar con números favorece el desarrollo del pensamiento lógico y del pensamiento matemático. Con este tipo de juegos el niño puede aprender conceptos matemáticos y desarrollar habilidades motoras finas al mismo tiempo. Recomendado para niños a partir de los 3 años.



JUGUETES
UNIVERSALES

ÁBACO

El Ábaco contribuye a que el niño aprenda a desarrollar operaciones matemáticas, mejore la memoria y la capacidad de cálculo mental. Es un juguete ideal para aprender a sumar, restar y demás operaciones matemáticas. Cuenta con una estructura de madera, y 3 filas con 10 cuentas a partir de las cuáles se representan las unidades, decenas y centenas.



MEZCLADITOS

Este juego cuenta con 8 rompecabezas de 3 piezas, son 8 personales (4 mujeres 4 hombres) divididos en cabeza, cuerpo y piernas. También se pueden mezclar los cuerpos y armar personas "mezcladitos".
Material: Impreso en papel ilustración, montado en cartón de 2 mm laminado.



ANIMALOQUITOS

Este juego cuenta con 8 rompecabezas de cartón de 3 piezas, son 8 animalitos divididos en cabeza, cuerpo y cola. También se pueden armar animales "loquitos" inventando nuevas especies.
Material: Impreso en papel ilustración, montado en cartón de 2 mm laminado.



MEZCLADITOS

Este juego cuenta con 8 rompecabezas de 3 piezas, son 8 personales (4 mujeres 4 hombres) divididos en cabeza, cuerpo y piernas. También se pueden mezclar los cuerpos y armar personas "mezcladitos".
Material: Impreso en papel ilustración, montado en cartón de 2 mm laminado.



ANIMALOQUITOS

Este juego cuenta con 8 rompecabezas de cartón de 3 piezas, son 8 animalitos divididos en cabeza, cuerpo y cola. También se pueden armar animales "loquitos" inventando nuevas especies.
Material: Impreso en papel ilustración, montado en cartón de 2 mm laminado.



ROMPECABEZAS 2 PIEZAS

Rompecabezas de 2 piezas simple, de madera pintada a mano. Viene en varios modelos.
Medidas: Cada pieza mide 7,5 x 9,5 cm de 0,8 cm de espesor.
Material: Madera pintada a mano.



ROMPECABEZAS 4 PIEZAS

Rompecabezas de 4 piezas simple, de madera pintada a mano. Viene en varios modelos.
Medidas: Cada pieza mide 6,5 x 6,5 cm de 0,8 cm de espesor.
Material: Madera pintada a mano.

Jugar con rompecabezas

El jugar con rompecabezas desarrolla la capacidad lógica y el ingenio de los niños, que tienen que crear diferentes estrategias para lograr armar todo el conjunto. También favorece la orientación espacial, el niño aprenderá a organizar toda la información que lo llevará al resultado final; y desarrolla la memoria visual. Recomendado a partir de los 2 años.



MEMOTEST FAMILIAS

Este juego es un memotest de 12 pares de grupos de personas: hombres, mujeres, niños y niñas. Este juego permite al niño desarrollar su memoria, orientarse en el espacio, y favorecer el reconocimiento visual.
Recomendado a partir de los 2 años.
Material: Cartón de 2 mm laminado.



MEMO FIERITAS

Este juego es un memotest de 12 pares de animalitos casi iguales, uno con fondo celeste y la pareja con fondo del color de la textura del pelaje. Este juego permite al niño desarrollar su memoria, orientarse en el espacio, y favorecer el reconocimiento visual.
Material: Cartón de 2 mm laminado.



MEMOTEST DIA Y NOCHE CASITAS

Este juego es un memotest de 12 pares de casas casi iguales, una de día y la pareja de noche. Este juego permite al niño desarrollar su memoria, orientarse en el espacio, y favorecer el reconocimiento visual.
Recomendado a partir de los 2 años.
Material: Cartón de 2 mm laminado.



MANOS CURIOSAS

Manos Curiosas es un juego dinámico cuyos objetivos didácticos están orientados a estimular habilidades matemáticas, desarrollar nociones de lateralidad y favorecer capacidad de atención. Se juega por lo menos de a dos personas
 Medida: Tablero: 42 x 32 cm
 Material: Carton + Papel



TA-TE-TI DE SILUETAS

J Tradicional Ta-te-ti hecho en madera y pintado a mano. El tablero tiene las delimitaciones marcadas en bajo relieve y las fichas tienen siluetas de animales con morfologías bien diferentes para poder identificarlos al tacto.
 Medidas 18 x 18 cm



CARTAS NUMÉRICAS

Trae 48 cartas y un manual de instrucciones con 12 juegos diferentes con distintos niveles de dificultad. Todas las cartas tienen un valor numérico del 0 al 10. Las cartas poseen 4 motivos que indican su valor: Numeros en color rojo, palabras en color celeste, sumas en color amarillo y restas en color verde.
 Recomendado a partir de los 5 años.

Jugar con los números

Juego didáctico que incentiva el desarrollo de la memoria, atención, concentración, habilidades lógico matemáticas (calculo mental, suma, resta, multiplicación, fracción, par/impar, mayor/menor y seriación), funciones ejecutivas (anticipación, automonitoreo, memoria de trabajo, planificación, selección y aplicación de estrategias) e integración social.



SUMO 10

El Sumo 10 es un material que posibilita múltiples usos. Jugando los chicos se divierten y al mismo tiempo ejercitan habilidades matemáticas como la automatización del cálculo mental, la adquisición de estrategias y el desarrollo del concepto de número.



MENTE FLASH

Juego de flexibilidad y rapidez mental. Ideal para jugar entre amigos o familia y también para el consultorio. Es excelente para mejorar y ampliar la coordinación viso-motora y la concentración. Juego Veloz que consta en ir descartando cartas de acuerdo a tres variables: forma, color o número.
 Medidas: Cada carta mide 6 x 9.5 cm.

Jugar con secuencias temporales

Las cartas con secuencias temporales trabajan la descomposición de eventos en acciones, y favorece la comprensión de conceptos abstractos como el pasado, presente y futuro. Esto permite el desarrollo del razonamiento lógico.

SECUENCIAS TEMPORALES- VESTIRSE



Cartas con ilustraciones de la secuencia temporal de vestirse para una nena y un nene.
 Medidas: Cada carta mide 12,5cm x 7,5cm
 Material: Plástico

SECUENCIAS TEMPORALES - COCINA Y PLANTA



Cartas con ilustraciones de las secuencias temporales de dos historias: una cocinera hace una torta, y una semilla que crece hasta ser una flor.

SECUENCIAS TEMPORALES - GALLINA Y TOBOGÁN



Cartas con ilustraciones de las secuencias temporales de dos historias: una gallina que empolla a sus pollitos hasta que necen, y un nene que se tira por un tobogán.

JUGUETES DE MOTRICIDAD FINA

Son aquellos juguetes que estimulan los movimientos voluntarios más precisos, que implican pequeños grupos de músculos y que requieren una mayor coordinación. El desarrollo de la motricidad fina es decisivo para la experimentación y aprendizaje sobre el entorno, y posteriormente juega un papel central en el aprendizaje de la lecto-escritura

Pronosupinadores

Deslizando las cuentas a lo largo del camino de curvas el niño desarrolla la coordinación ojo-mano, el agarre en pinza con dos o tres dedos, la lateralidad y la flexibilidad de la muñeca, y así preparar el aprendizaje de la escritura. Trabaja también la pronosupinación (de ahí su nombre) del antebrazo, que es la habilidad de poder ir girando la palma de la mano a medida que la vía del juguete así lo requiera.



PRONO MINI

Se trata de un prono mini de base cuadrada. Este juguete cuenta con 2 vías (2 diferentes caminos) de formas simples por donde se puede deslizar las cuentas de madera. Medidas 11,5 x 11 x 23 cm. Material: Madera + alambre



PRONO CHICO

Se trata de un prono chico de base rectangular. Este juguete cuenta con 2 vías (2 diferentes caminos) de formas simples por donde se puede deslizar las cuentas de madera. Medidas: 22 x 11,5 x 30 cm. Material: Madera + alambre



PRONO MEDIANO CON ARCO

Se trata de un prono mediano de base cuadrada. Este juguete cuenta con 3 vías (3 diferentes caminos) por donde se puede deslizar las cuentas de madera y un arco que es un obstáculo que los niños deben pasar. Medidas: 23 x 22 x 40 cm. Material: Madera + alambre



PRONO GRANDE

Este prono didáctico grande posee una base de madera cuadrada muy estable. Este juguete cuenta con 3 vías (3 diferentes caminos) por donde se puede deslizar las cuentas de madera. Medidas: 23 x 22 x 58 cm. Material: Madera + alambre



PRONO GIGANTE

Este prono didáctico gigante posee una base de madera rectangular muy estable. Este juguete cuenta con 5 vías (5 diferentes caminos) por donde se puede deslizar las cuentas de madera. Medidas: 33 x 23 x 43 cm. Material: Madera + alambre



PRONO DE ARRASTRE

Carrito de arrastre en madera con 2 vías largas y espiraladas para deslizar cuentas. Fomenta el desarrollo psicomotor, el equilibrio, la lateralidad, y la autoconfianza. Trabaja el tirar y arrastrar. Medidas: 75 x 34 x 56 cm. Material: Madera + alambre



PRONO DE EMPUJE

Carrito de empuje en madera con 3 vías para deslizar cuentas. Fomenta el desarrollo psicomotor, el equilibrio, la lateralidad, y la autoconfianza. Puede ser usado como andador en los inicios de la marcha. Medidas: 75 x 34 x 56 cm. Material: Madera + alambre



BALANZA DE EQUILIBRIO

Juego de equilibrio con una "balanza" (superficie cilíndrica que cuelga de una soga) donde se tienen que ir poniendo las piezas manteniendo el equilibrio total. Se puede jugar de a 1, de a 2 o de a grupos y es divertido para niños y adultos.
Medidas: 20 x 25 x 30 cm.
Material: Madera pintada a mano.



BARQUITO DE EQUILIBRIO

ESCRIBIR DESC

Equilibrio

Estos juego favorece la motricidad fina, y ejercita la coordinación óculo-manual (es poder coordinar lo que el niño ve con sus ojos y el movimiento que quiere hacer con sus manos). Son un desafío divertido tanto para niños, adolescentes o adultos.



MAMUSHKAS ENCASTRE

Rompecabezas de 3 piezas de madera pintado a mano. Favorece la manipulación de los objetos, el encastre, la noción adentro/afuera, el concepto de meter y sacar. Las piezas se encastran una dentro de la otra con el concepto de las mamushkas.
Medidas: 26 x 19 x 11 cm
Material: Madera pintada a mano



TORRE ENCASTRE

Torre de apilar con 6 piezas de colores para encastrar en el eje principal. Este juguete favorece la motricidad fina, las habilidades de encastre, los colores y las serianciones de tamaño, como los conceptos de mayor y menor.
Medidas: 11 x 11 x 17 cm
Material: Madera



GEO 3D

Juego orientado a desarrollar la motricidad fina, trabaja las habilidades de construcción y encastre, trabaja los conceptos de formas y colores. Tiene varios niveles de complejidad, porque se pueden armar de diferentes formas.
Medidas: 20,9cm x 23,7cm x 6,7cm.
Material: Madera + pintura al agua no tóxica.



FORMAS GEOMÉTRICO

Juego orientado a desarrollar la motricidad fina, las habilidades de encastre, los conceptos de forma y color, las cantidades y números.
Medidas: Ancho 10cm Largo 30cm Alto 10,2cm
Material: Madera de bosques cultivados + pintura al agua no tóxica.



MAMUSHKAS ENCASTRE

Juego orientado a desarrollar la motricidad fina, la planificación motriz, las habilidades de construcción y encastre, el conocimiento de formas y colores. Permite distinguir las partes y recomponer el todo.
Medidas: 32,5cm x 32,5cm x 4,5cm
Material: Madera de bosques cultivados + pintura al agua no tóxica.



CAMINITO

Juguete orientado a desarrollar la motricidad fina del niño, se tiene que desplazar la ficha verde por la ranura y llevarla de un extremo al otro del recorrido sorteando los obstáculos móviles. Trabaja la agilidad de los dedos y el brazo, el trazo (los prepara para la escritura) el concepto de recorrido (de principio y fin).
Medidas: 32,5 cm x 32,5 cm x 4,5 cm.



OBSTÁCULOS

Juego orientado a desarrollar la motricidad fina que consiste en desplazar la bola por la ranura de un extremo al otro del recorrido, sorteando los obstáculos. Trabaja la motricidad fina, la agilidad de los dedos y el brazo, el concepto de recorrido (de principio y fin).
Dimensiones: 32,5cm. x 32,5cm x 6cm.

Jugar con bloques de madera

Un juego que permite profundizar diferentes conceptos: la observación, la localización espacial y la manipulación. Los gestos deben ser precisos para que las estructuras sean estables, por lo que se trabaja la motricidad fina. Es una buena manera de abordar la perspectiva y la diferencia entre representación en 2D (libro) y la representación en 3D (construcción). Despierta la imaginación y el juego simbólico armando casas, castillos, calles.



BLOQUES ZOO

Bloques de Madera con diseños de animales de Zoológico. El juego trae 28 piezas de diversos formas y tamaños: cuadradas, rectangulares, octogonales, triangulares, circulares, etc.
Material: Madera
Medidas: Espesor 2 cm.



BLOQUES GRANJA

Bloques de Madera con diseños de animales de la granja. El juego trae 28 piezas de diversos formas y tamaños: cuadradas, rectangulares, octogonales, triangulares, circulares, etc.
Material: Madera
Medidas: Espesor 2 cm.



BLOQUES SAFARI

Bloques con diseños de animales. El juego trae 47 piezas de diversos formas y tamaños: cuadradas, rectangulares, octogonales, triangulares, circulares, etc.
Material: Madera.
Medidas: Espesor 2 cm.



BLOQUES SURTIDOS X 103

Son 103 bloques de madera de diferentes formas de colores, muy resistentes y duraderos. Vienen caja cilíndrica de cartón. Este producto está fabricado con madera de reforestación de bosques certificados. No es conveniente para niños menores de 3 años.



BLOQUES COLORES

Juguete de bloques de construcción. Son 15 bloques de madera de colores de diferentes formas muy resistentes y duraderos.
Medida: Bloque: 4,5 x 4,5 x 4,5 cm.
Material: Madera



PESCA

Con la caña de pescar debes atrapar los pececitos. Cada pez tiene un puntaje, por lo que se puede jugar también estimulando el pensamiento matemático.
Medidas: base de 34 x 31 cm y pececitos de 9 x 6 cm.
Material: Madera pintada a mano.

Plantado

Trabaja la motricidad fina, secuencias de tamaños, secuencias de colores, conceptos de mayor / mediano / menor, la noción de altura, seriaciones y también contribuye a la coordinación visomotora.



BASTONES

Juego de encastre que permite al niño organizar los cilindros por color y por tamaño y también colocándolos en su agujero con el color que le corresponde.
Medidas: Ancho 20cm Largo 20cm Alto 7,1cm
Material: Madera de bosques cultivados + pintura al agua no tóxica.



ARCO IRIS

Arco Iris es un juego de encastre en el que permite al niño organizar los cilindros por color y por tamaño. Contiene 25 piezas y una base perforada. Recomendado a partir de los 3 años.
Material: Madera.



LA CUADRA IMANTADA

Este juego contiene 21 figuras de "la cuadra" (personas, semáforo, cartel, autos, perros y pajaritos) para jugar sobre superficies metálicas, sobre la mesa, o para hacer equilibrio. Vienen en 2 colores. Recomendados a partir de los 3 años.
Material: Goma EVA de 9 mm de espesor con una de sus caras imantadas.



ANIMALITOS IMANTADOS

Este juego contiene 8 animalitos de diferentes colores, para jugar sobre superficies metálicas, o sobre la mesa. Permite reconocer y aprender sobre los distintos animales, inventar historias y clasificarlos por color o tamaño. Recomendado a partir de los 3 años.
Material: Goma eva de 5 mm de espesor con una de sus caras imantadas



LA CUADRA IMANTADA + PIZARRA

Este juego contiene 21 figuras imantadas de La Cuadra y una pizarra metálica tipo atril para usar apoyada en una mesa o colgando en la pared. Se puede usar para dibujar con marcadores de pizarrón o para jugar con las piezas imantadas.
Medidas: Pizarra de 25 x 30 cm



ANIMALITOS IMANTADOS + PIZARRA

Este juego contiene 8 animalitos imantados de diferentes colores y una pizarra metálica tipo atril para usar apoyada en una mesa o colgando en la pared. Se puede usar para dibujar con marcadores de pizarrón o para jugar con las piezas imantadas.
Medidas: Pizarra de 25 x 30 cm



MODA IMANTADA

Aprende a vestir a tu muñeca jugando con las piezas imantadas. Trabaja la motricidad fina, el esquema corporal, partes del cuerpo y prendas de vestir, la ropa de acuerdo a la estación (invierno-verano). Trae 30 piezas imantadas para vestir a la muñeca.
Material: Piezas impresas en papel ilustración con una cara imantada.



CHICOS IMANTADOS

Chicos imantados, para vestir al muñeco. Trabaja la motricidad fina, el esquema corporal, partes del cuerpo y prendas de vestir y las profesiones. Tiene 28 piezas para vestirlo de bombero, futbolista, ejecutivo, doctor, jugador de básquet, astronauta, etc.
Material: Piezas impresas en papel ilustración con una cara imantada.



CAJA CARITAS IMANTADAS

Caja con partes de la cara (ojos, bocas, narices, y pelos) imantadas de colores para armar diferentes caras. Viene en una caja de madera de 20 x 24 cm con la tapa metálica para poder pegar las piezas. Este juguete trabaja el armado de la cara, las partes de la cara, y las expresiones faciales.
Material: Goma EVA + madera + metal



CAJA CUERPITOS IMANTADOS

Caja con partes del cuerpo imantadas de colores para armar personajes. Con este juguete el niño trabaja la motricidad fina y el esquema corporal, al descubrir las partes del cuerpo y ubicarlas en el espacio.
Material: Goma EVA + madera + metal

Jugar con piezas imantadas

La mesa luminosa puede ser utilizada para actividades sensoriales y educativas. Se pueden colocar piezas transparentes de diferentes formas y colores, se puede usar para calcar, para observar los detalles de los objetos (como los nervios de una hoja), o con color en lámina o color en lámina doble. Este juguete puede ser útil para niños con deficiencia visual gracias a su fuerte contraste. Inspirada en el abordaje pedagógico de Reggio Emilia.



CAJA CHICA GEOMÉTRICOS IMANTADOS

Caja con figuras geométricas (círculos, cuadrados, triángulos, etc) imantadas de colores para armar diferentes formas. Viene en una caja de madera de 20 x 11 cm con la tapa metálica para poder pegar las piezas.
Material: Goma EVA + madera + metal pintado al horno.



ROMPECABEZAS RELIEVE

Este lindo rompecabezas pintado a mano cuenta con 5 animales y una base donde encastran (sin hacer fuerza). Los animales quedan en relieve con respecto a la base. Medidas: La base mide 23 x 18 cm y cada animalito mide 16 mm de espesor. Material: Madera.



ANIMALITOS DE EQUILIBRIO

Mini animalitos pintados a mano. Para jugar, hacer equilibrio, armar historias o lo que se te ocurra. Medidas: Cada animalito mide 4 x 4 x 1.5 cm. Material: Madera.



MUÑECOS DE EQUILIBRIO

Juego de equilibrio, que trae 6 personajes pintados a mano. Estimula la motricidad fina, la relación óculo manual, y sobre todo la paciencia y tolerancia a la frustración. Trae bolsa para guardar y bolitas. Medidas: 11,5 x 10 x 1,8 cm. Material: Madera.



EQUILIBRIO DE EMOCIONES

Este juego de equilibrio trae 15 piezas de diferentes colores que representan diferentes emociones, hay que apilarlas sin que se caigan. Este juego es ideal para favorecer la motricidad fina, y ejercita la coordinación óculo-manual. Medidas: Base de 21 x 7 cm. Piezas de 5 x 2,5 x 2 cm.



ARCO IRIS MADERA

Lindo juguete artesanal de madera, cuenta con 7 arcos de diferentes tamaños y colores. Brinda muchas posibilidades de juego: Apilar, construir, hacer caminos, y todo lo que la imaginación del niño le deje hacer. Material: Madera.



DISEÑANDO ROPA

Juego de madera con diferentes telas para diseñar ropa. Cuenta con una base con la niña o niño a vestir, y un marco que forma las ropitas. Incluye también diferentes telas de colores y estampas para combinar. Este juego lúdico trabaja la motricidad fina, pero sobre todo la creatividad. Medidas: 20 x 15 cm.



ELEFANTITO

Este rompecabezas de 3 piezas es ideal para niños pequeños o con poca motricidad fina por su tamaño extra grande y su gran espesor de 2 cm (que evita que el material pueda ser mordido y tragado). Se puede armar y desarmar, y usar en la bañera. Medidas: 30 x 35 cm. Material: Goma EVA 2 cm de espesor.



LECHUZON

Este rompecabezas de 4 piezas es ideal para niños pequeños o con poca motricidad fina por su tamaño extra grande y su gran espesor de 2 cm (que evita que el material pueda ser mordido y tragado). Se puede armar y desarmar, y usar en la bañera. Medidas: 30 x 35 cm. Material: Goma EVA 2 cm de espesor.

La importancia de la motricidad fina

Desarrollar la motricidad fina de un niño es también ayudarlo a adquirir competencias motoras indispensables para el día a día de su futura vida de adulto. Es ayudarlo a ser más grande. Hay muchísimos juegos que estimulan y ejercitan la motricidad fina, de diferentes grados de complejidad y con diferentes motivos. Observando al niño podremos decidir cuál será el más indicado para esta etapa de su desarrollo.

JUGUETES DE MOTRICIDAD GRUESA

Estos juguetes estimulan la habilidad del niño para mover armoniosamente los músculos de su cuerpo: mantener el equilibrio, gatear, ponerse de pie, caminar, o correr; y poder adquirir agilidad, fuerza y velocidad en sus movimientos.

Juguetes Volá

Los juguetes Volá son ideales tanto para jardines de infantes como para consultorios, porque permiten trabajar de forma puntual y dirigida, pero también pueden ser utilizados de forma libre por los chicos. De esta forma se pueden usar para una rehabilitación específica, o para jugar libremente estimulando la motricidad. Tienen una estética capaz de convertir terapias en juegos, y éstos, en parte de la integración.



MESA O + 2 BANQUITOS

Se trata de un mobiliario que también puede ser usado como juego para estimulación motriz y del juego creativo. La "O" puede ser usada como mesa, túnel o para jugar con la imaginación. Los banquitos pueden ser usados para sentarse, pararse, jugar...
Medidas: Mesa 45 x 45 x 24 cm. Bancos 31 x 31 x 12 cm



CILINDRO + TUBO

Este conjunto ayuda a desarrollar el equilibrio y la coordinación en los niños. Al gatear a través del tubo ellos aumentan la conciencia espacial y de movimiento. El cilindro sirve para trabajar el equilibrio, la postura, reeducación muscular, elongación y estiramiento.
Medidas: Tubo 40 x 40 x 24 cm. Cilindro 28 x 28 x 24 cm.



SUBE Y BAJA

Este producto puede ser utilizado como tabla inestable, o se pueden aprovechar sus lados rectos para usarlo como cuña. También se puede hacer caminar al niño sobre él, en subida y en bajada. Promueve la motricidad y el equilibrio. Al poseer lados rectos brinda una mayor inestabilidad.
Medidas: 51,5 x 12,5 x 24 cm.



PIEDRITAS

Este conjunto de 3 Piedritas de forma semi cilíndrica se utiliza para que los niños salten de uno al otro, o se balanceen. Su función es desarrollar la motricidad y la habilidad de los niños a estimar distancias y alturas.
Medidas: 28 x 9 x 12 cm.



TABLA INESTABLE

Ideal para las actividades de equilibrio estando de pie, de rodillas, sentado o en decúbito prono. Los niños practican el control de sus movimientos corporales al tratar de encontrar su centro de gravedad. Ideal para actividades de equilibrio.
Medidas: 56 x 16 x 24 cm



ESCALERA BLOQUES

Este juego consiste en 3 bloques de diferentes alturas para jugar estimulando la motricidad gruesa saltando de uno a otro o subiendo como a una escalera. Trabaja la planificación motriz y coordinación bilateral.
Medidas: 18 x 18 cm. Alturas: 9, 12, 15 cm.



CILINDRO CON STOP

Este producto está diseñado para fortalecer el cuerpo superior e inferior de los niños. Evita el deslizamiento desmedido hacia adelante y ayuda al niño a fortalecer diferentes músculos dependiendo de en qué posición se utilice. Fortalece el desarrollo muscular del cuerpo superior e inferior de los niños.
Medidas: 30 x 20 x 36 cm.



CABALLITO

Este producto además de ser divertido para los niños, les provee información vestibular, ejercita el control bilateral, trabaja la motricidad y el equilibrio. Se trabaja el control de los movimientos corporales al tratar de encontrar el centro de gravedad.
Medidas: 55 x 39 x 18 cm



CAMINO CURVAS

Este conjunto está compuesto por 4 cuartos de círculo para dar una variedad de caminos, desde un círculo grande, hasta un camino sinuoso. Al transitar sobre los caminos el niño trabaja el equilibrio. Compuesto por cuatro cuartos de círculo para dar una variedad de caminos. Trabaja el equilibrio.
Medidas: Diámetro total 80 cm., altura 11 cm.

Hamacas

Al hamacarse, el niño estimula el sistema vestibular (encargado del equilibrio) y lo ayuda a orientarse en el espacio. Estimula la destreza, la información vestibular, el desarrollo motor, la elongación y la imaginación. Los chicos ni se dan cuenta que están trabajando en la planificación motriz y fortalecimiento de sus músculos, porque se divierten muchísimo con este tipo de juguetes que estimulan la motricidad gruesa.



HAMACA NIÑO

La Hamaca Niño es ideal para los pequeños de la casa. Con diseños y colores super divertidos, telas suaves y resistentes que brindan seguridad y cuidan a los niños de golpes y raspones. Se pueden colgar dentro y fuera del hogar.
Material: Cinta de cinturón de seguridad + telas de texturas suaves + espuma.



HAMACA CIRCO

Hamaca Circo, es ideal para esos pequeños habilidosos y llenos de energía. Gracias a su formato permite que se sujeten bien, no se raspen y se diviertan cómo circenses! Permite realizar piruetas variadas y posiciones de equilibrio.
Material: Cinta de cinturón de seguridad + telas de texturas suaves + espuma.



HAMACA TIPO PARAGUAYA

¿Conoces la sensación tranquilizadora de estar en los brazos de alguien y ser mecido suavemente? Es exactamente esa sensación la que te incita a balancearte en la Hamaca Paraguaya.
Material: Cinta de cinturón de seguridad + telas de texturas suaves.



ESCALERA TRIANGULAR

Escalera triangular con 4 niveles de altura, de 3 peldaños cada uno, dispuestos en forma triangular. Se puede trepar por el exterior o por el interior de la escalera. Al tener más puntos de apoyo y agarre esta escalera precisa mayor planificación motriz, pero esto también le da mayor estabilidad.
Peso Máximo: 55 kg



ESCALERA SOGA

Escalera con 6 peldaños de madera de colores de 35 cm de ancho (28 cm entre las sogas). Trabaja los músculos de los miembros inferiores, superiores y tronco, el equilibrio, la coordinación, el uso alternado de brazos y piernas derechas e izquierdas.
Material: Madera + Soga

Aprender de a poco

Este juguete favorece la interacción social con pares, puede ser usado como parte de una rehabilitación motriz y brinda confianza y auto estima al niño. Descompone la tarea de aprender a andar en bici en una progresión segura y natural. Con los pies con seguridad sobre el terreno, el niño es fácilmente capaz de maniobrar la bicicleta. Por esto son recomendadas para niños con síndrome de Down, autismo, bajo tono muscular, o falta de equilibrio.



TRICICLO-BICI SIN PEDALES

Triciclo sin pedales, de aprendizaje. Este triciclo brinda la posibilidad de armar 4 tipos de productos en uno, ajustándose a las necesidades de cada niño. Es perfecto para el aprendizaje de equilibrio, dirección, coordinación e independencia. Al tener el equilibrio dominado la transición a una bicicleta de dos ruedas tradicional es más fácil.



CARRITO RODOLFO

Rodolfo es un juego de arrastre que transporta bloques, estos se encastran en el piso del carrito que tiene bajo relieve incentivando la motricidad fina. El carro de arrastre fomenta la motricidad gruesa ya que invita al movimiento y al desplazamiento al niño.
Medidas: Ancho 20cm Largo 28cm Alto 8cm
Material: Madera + pintura al agua no tóxica



ANIMALITOS ARRASTRE

Juego de arrastre que representa cinco animalitos: conejo, pingüino, pato, tortuga y caracol. La característica de estos además de su forma representativa, los movimientos de cada animal trata de reflejar y asociarlos con los animales reales.
Medidas: Ancho 12cm Largo 14,5cm Alto 20cm
Material: Madera + pintura al agua no tóxica.

Juguetes de arrastre

La mesa luminosa puede ser utilizada para actividades sensoriales y educativas. Se pueden colocar piezas transparentes de diferentes formas y colores, se puede usar para calcar, para observar los detalles de los objetos (como los nervios de una hoja), o con color en lámina o color en lámina doble. Este juguete puede ser útil para niños con deficiencia visual gracias a su fuerte contraste. Inspirada en el abordaje pedagógico de Reggio Emilia.

Jugar con túneles

Jugar con túneles ejercita la motricidad de todo el cuerpo: gateo, cuclillas, extensión de los brazos y el agarre de diferentes objetos en diferentes alturas. Permite trabajar la propiocepción (la capacidad que tiene el cuerpo de detectar el movimiento y la posición de las articulaciones) y los conceptos espaciales.



TÚNEL

Este túnel de tela repelente al agua contiene un resorte que se expande automáticamente. Se pueden conectar con el laberinto pelotero, la carpa andina y la carpa pelotero. Posee costuras reforzadas con terminación de calidad. Se pliega para guardarlo y no ocupar nada de espacio.
Medidas: 45 cm. de diámetro 150 cm. largo.



TÚNEL TRANSPARENTE

Este divertido túnel plegable transparente es ideal para los niños que no se animan transitar los túneles por miedo a no ver el exterior. Por la transparencia de las paredes permite la visibilidad del niño hacia los objetos y al adulto, así como la del adulto hacia el niño.
Medidas: 50 cm diámetro y 1 metro de largo.



ZANCO DE BAMBÚ

Los zancos de bambú permiten al niño caminar a una altura mayor y contemplar sus alrededores. Este juguete trabaja la motricidad gruesa y el equilibrio. Un excelente juego motor para practicar la coordinación bilateral.
Medidas: 15 cm x 14 cm x 30 cm.
Material: Caña de bambú + Pintura no tóxica + Barniz no tóxico + Soga de tela de colores.

Carros

Motiva los inicios de marcha (caminar) y ayuda a mantener el equilibrio. Juguete muy completo, con el que el niño trabaja la motricidad gruesa o fina según el juego que realice



CARRRO DE EMPUJE + 30 BLOQUES

Carrro de empuje con 30 bloques de madera de diferentes formas y colores. Motiva los inicios de marcha (caminar) y ayuda a mantener el equilibrio.
Medidas: Carrro: 50 x 50 x 40cm
Material: Madera



CARRRO DE EMPUJE

Carrro de empuje de madera de colores. Juguete muy completo, con el que el niño trabaja la motricidad gruesa. Este producto está fabricado con madera de reforestación de bosques certificados
Medidas: Carrro: 36 x 33 x 56 cm.
Material: Madera

Jugar con carpas

Jugando en las carpas los niños pueden favorecer el juego simbólico al imaginar que la carpa es una casita, castillo o lo que se les ocurra. También trabajan la motricidad gruesa al entrar y salir de ella, en especial si se conecta la carpa con túneles y de esta forma estimulan también la conciencia espacial. Fabricadas con costuras reforzadas, se arman y desarman en segundos. Se pliegan para guardarlas ocupando poco espacio.



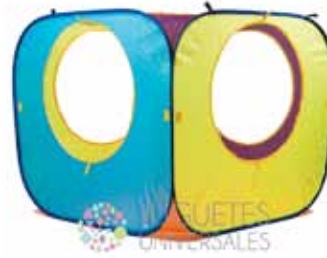
CARPA PELOTERO

Esta carpa de forma piramidal posee un piso de tela que permite usarla como pelotero (las pelotas no están incluidas). La carpa pelotero posee doble puerta, de entrada y salida, donde se le pueden conectar dos túneles. Medidas: 100 x 100 x 105 cm. Material: Tela tipo carpa repelente al agua y red.



EMBOQUE

Juego para embocar cada bola en su color. Trabaja la motricidad gruesa al tirar las bolas y tratar de embocarlas en su respectivo color, al mismo tiempo que ejercita el desarrollo muscular de los miembros superiores. Incluye tres pelotas de colores para embocar. Medidas: 95 x 70 x 70 (alt) cm. Material: Tela tipo carpa y red.



LABERINTO PELOTERO

Esta carpa con forma de cubo realizada en tela repelente al agua tiene la posibilidad de conectarle hasta 4 túneles, creando un auténtico laberinto! El techo de tela que permite usarla también como pelotero al darle vuelta (las pelotas no están incluidas). Medidas: 82 x 82 x 70 cm. Material: Tela tipo carpa resistente al agua.



CUERDA FLOJA

La Cuerda floja es un kit para practicar Slackline, un deporte de equilibrio en el que se usa una cinta que se engancha entre dos puntos fijos, generalmente árboles, y se tensa. Este kit trae 12 metros de cuerda plana, y un ratchet de ajuste. Se puede usar en el jardín, la plaza, la playa o donde quieras. Fácil de instalar y desinstalar y transportar.



BOWLING

Este juego de Bowling suave trae 6 bolos y 1 pelota de polar, con peso en la base para que queden parados. Favorece la motricidad gruesa y desarrollo muscular. Medidas: 20cm de alto cada bolo. Material: Polar.

Hamaca sensorial

La hamaca sensorial puede ser colgada de dos, tres o cuatro puntos de fijación. Se puede colgar de diferentes formas: extendiendo los 4 puntos (tipo plano), de 2 puntos (tipo hamaca o túnel) o de 1 punto (tipo nido o canasta). Al usarla como hamaca proporciona información vestibular y ofrece un efecto calmante. Esta hamaca es ideal para el desarrollo de la conciencia corporal y para desarrollar habilidades de planificación motora.



HAMACA SENSORIAL 1 CAPA

Realizada en tela 100% sintética muy resistente, de fácil lavado y secado rápido (no planchar). En cada esquina dispone de refuerzos triangulares en tela antidesgarro y ojales para agarrar en cinta PP reforzada. Esta hamaca viene de 1 capa. Cada capa soporta entre 50 y 60 kg. Medidas: 160 x 200 cm.



HAMACA SENSORIAL 2 CAPAS

Esta hamaca viene de 2 capas. Ofreciendo más posibilidades de juego como meterse entre medio de las capas. Cada capa soporta entre 50 y 60 kg. Medidas: 160 x 200 cm.



HAMACA SENSORIAL 3 CAPAS

Esta hamaca viene de 3 capas siendo la más versátil. Las 3 capas juntas son muy resistentes y ofrecen menos flexibilidad, pero se puede usar metiéndose entre las capas y así jugar con diferentes niveles de elasticidad. Cada capa soporta entre 50 y 60 kg. Medidas: 160 x 200 cm.

JUGUETES DE COMUNICACIÓN

Los juguetes que estimulan la comunicación son aquellos que ayudan a los niños a incorporar nociones del lenguaje tanto oral como escrito, y habilidades sociales relacionadas a la comunicación con el otro. A través de la comunicación los niños pueden expresar sus deseos y necesidades, pueden interactuar con las personas y el medio que los rodea. La comunicación es un factor clave en el desarrollo del niño, a partir de el se producen las primeras interacciones sociales, sentando las bases para futuros aprendizajes.

Conciencia Fonológica

Estos juegos fueron diseñado para el desarrollo fonológico del lenguaje. Puede ser usado por chicos que comienzan la lectoescritura o por niños mayores que presentan dificultades. Ayudan a proporcionar la discriminación fonológica de distintas combinaciones silábicas, marcar asociaciones entre lo oral y lo escrito, promover la conciencia fonológica y por ultimo favorecer el análisis y la síntesis de la estructura silábica de las palabras.



RIMAS

Rimas es un juego para crear coplas, jugar con la memoria, y aprender sonidos. Contiene 42 tarjetas acústicas rítmicas y 7 crucigramas silábicos rítmicos todos en madera, viene en caja de madera.
Material: Madera



ENCADENANDO SÍLABAS

Encadenando sílabas es un juego de tarjetas de madera donde se juega una especie de domino con las sílabas del nombre de las piezas (payaso-soga-gato, etc.) Contiene 39 piezas que pueden formar 3 cadenas de sílabas.
Material: Madera



TREN DE PALABRAS

El Tren de las palabras incluye 3 juegos de 20 fichas de imágenes en madera para armar cadenas de palabras. Este juego trabaja la discriminación fonológica y la reflexión metalingüística. Contiene 62 piezas.
Recomendado a partir de los 7 años.
Material: Madera



TELEFONITO

Juguete que simboliza un teléfono y permite a los niños escuchar los sonidos que pronuncian de diferentes maneras y sin interferencias sonoras del ambiente. Estimula la conciencia fonológica. Permite una auto-corrección del lenguaje.
Material: Bambú



EL AUTO DE ANASTASIO

Este juguete ilustra el cuento "El auto de anastasio" de Graciela Montes con personajes hechos en pañolenci con velcro, para pegar en pizarra de paño. Este juguete trabaja el lenguaje, la secuencia temporal, la motricidad fina y la creatividad. Ideal para grupo de niños.
Medidas: 35 x 30 cm



A QUÉ SABE LA LUNA

Este juguete ilustra el cuento "A qué sabe la luna" de Michael Grejniec con personajes hechos en pañolenci con velcro, para pegar en pizarra de paño. Este juguete trabaja el lenguaje, la secuencia temporal, la motricidad fina y la creatividad. Ideal para grupo de niños.
Medidas: 35 x 30 cm



CUELLO DURO

Este juguete ilustra el cuento "Cuello duro" de Elsa Bornemann con personajes hechos en pañolenci con velcro, para pegar en pizarra de paño. Este juguete trabaja el lenguaje, la secuencia temporal, la motricidad fina y la creatividad. Ideal para grupo de niños.
Medidas: 35 x 30 cm

Praxias bucofaciales

Material confeccionado para trabajar praxias bucofaciales linguales y praxias bucofonatorias. Las praxias (prácticas) son un sistema de movimientos coordinados en función de un resultado, o intención. Los materiales de este set tienen como objetivo fomentar una mayor movilidad y funcionalidad de los órganos bucofaciales



SET DE FONOAUDIOLÓGÍA

Set para fonología de praxias de soplo y respiración. Incluye: 1 dado de actividades, 23 tarjetas ABC, 31 tarjetas bucofonatorias, 6 tarjetas de respiración y soplo, 2 planchas de juego de madera, Elementos de soplo y respiración, Cuadernillo explicativo
Medidas: tarjetas 13,5 x 13,5 cm ; dado mide 8 x 8 x 8 cm, las planchas de juego 29 x 20 cm.



CARTAS RIMAS ANIMALES 2

Cartas muy resistentes con 10 parejas de animales que riman entre sí. Incluye las siguientes rimas: vaca-urraca, ballena-sirena, zorro-abejorro, viscacha-cucaracha, gallina-zorrina, águila-anguila, perro-becerro.
Medidas: 12,5cm x 7,5cm.
Material: Plástico PVC.



CARTAS RIMAS ANIMALES 1

Cartas para armar poesías, encontrar el par, jugar a las cartas o inventar cuentos rimados. Incluye las siguientes rimas: abeja-oveja, loro-loro, ratón-león, gato-pato, osa-mariposa, gallo-caballo, rana-iguana, tortuga-oruga, ciervo-cuervo, conejo-cangrejo.
Medidas: 12,5cm x 7,5cm.
Material: Plástico PVC.



IMANES HABÍA UNA VEZ CUENTO FANTASTICO

Set de figuras y palabras imantadas para inventar cuentos e historias. Este modelo trae 57 piezas, 23 figuras y 34 palabras conectoras. Sirve para trabajar nociones de: la narración, ampliación de vocabulario, estructura de una historia, secuencia temporal, lecto-escritura, construcción de personajes.



IMANES HABÍA UNA VEZ CUENTO DE LA GRANJA

Set de figuras y palabras imantadas para inventar cuentos e historias. Este modelo trae 57 piezas, 23 figuras y 34 palabras conectoras. Recomendado por psicopedagogos y fonoaudiólogos como material de trabajo para niños con dislexia.



CUENTA CUENTOS

Juego para armar historias a partir de las imágenes de las cartas. Este juego estimula la creatividad, la comunicación y el lenguaje. Trae instrucciones para 3 juego: Cuento de ronda, Te cuento un cuento y Cuento a la carta.
Medidas: carta 6 x 9 cm, fichas 4 x 4 cm.
Material: Cartón.



Y VOS, ¿QUIÉN SOS?

Juego de cartas donde todos saben quién sos menos vos, y lo tenés que descubrir haciendo preguntas. Una carta colocada en la frente de cada jugador es la que le da su nueva identidad, puede ser un animal, comida, o un objeto.
Medidas: carta 6 x 9 cm, fichas 4 x 4 cm.
Material: Cartón.



MENTE ADIVINA 1

Mente Adivina 1 está especialmente diseñado para niños que están aprendiendo a leer y escribir, con textos cortos, divertidos y en imprenta mayúscula. Este juego trae 4 actividades diferentes, cada una estimula habilidades y procesos cognitivos específicos: adivina palabra, jugando con palabras, adivinanzas y deletreo.



MENTE ADIVINA 2

MENTE ADIVINA 2 está especialmente diseñado para niños a partir de los 8 años, se ejercitan habilidades de lectura y comprensión lectora con textos breves y divertidos. Este juego incluye 4 actividades diferentes: adivina palabra, frases hechas, adivinanzas, y deletreo.

JUGUETES DE SOCIALIZACIÓN

Los juguetes de socialización trabajan principalmente la habilidad que tiene el niño para identificar y expresar sus sentimientos y emociones. La socialización infantil se centra en las capacidades sociales y características emocionales del niño que forman su carácter, determinan su personalidad y como interactúa con el entorno social.



PULPO DE BAMBÚ

El Pulpo de Bambú es un creativo juego grupal, cooperativo. Es un lindo juego para grupos, donde hay que trabajar en equipo, estimula la comunicación entre pares, el concepto de turnos, y el ponerse de acuerdo para lograr el desafío, es ideal para ver roles. Medidas 11 cm x 8 cm x 8 cm. Material: Caña de bambú + Pintura no tóxica.



A VER A VER - EMOCIONES

A Ver A Ver Emociones nos permite desarrollar diversas dinámicas de juego, la exploración en nuestras emociones, la empatía, la reflexión, el diálogo y la diversión. La riqueza del juego reside en que a través de él nos desarrollamos, conocemos, compartimos y crecemos.



ENSARTE CARITAS

Este juego de motricidad fina trae una base y 4 piezas que representan diferentes emociones, cada pieza tiene un tamaño y un color diferente, y reproducen al estilo "pictograma" las expresiones faciales. Este juego requiere paciencia, concentración y observación. Medidas: Diámetro máximo 10 cm, diámetro mínimo 6 cm, altura 5 cm

Reconocimiento de emociones

Aprender a reconocer nuestros sentimientos, poder nombrarlos, detectar matices, descubrir motivos, imaginar consecuencias; nos va a servir para comprendernos y comprender mejor a los demás. Este juego sirve para descubrir emociones positivas o negativas, conversarlas y convertirlas. Algunas actividades: Loterías, Mímica, Dramatización, Plástica, Narración, Descubrir al Personaje y más.



BONDIN

Juego de empuje que representa un colectivo con pasajeros con diferentes gestos (sonrientes, enojadas e indiferentes) con las cuales se puede trabajar las emociones, las piezas se encastran en una varilla para incentivar la motricidad fina. Medidas: Ancho 7,5cm Largo 28cm Alto 20cm Material: Madera + pintura al agua no tóxica.

¿Por qué es importante el desarrollo emocional?

El desarrollo emocional proporciona a los niños las habilidades que necesitan para explorar e interactuar con el mundo que les rodea y desarrollar la independencia de entender, procesar y trabajar a través de sus sentimientos de manera apropiada a medida que crecen en edad adulta.

JUGUETES DE ESTIMULACIÓN TEMPRANA

Los juguetes de estimulación temprana son aquellos pensados especialmente para los primeros años de vida de los niños, un periodo caracterizado por el crecimiento, la maduración y el desarrollo, en el cual se van a adquirir las habilidades que posibilitarán el desarrollo del niño. Se trata de juguetes que poseen sonidos, colores, texturas y algún estímulo motriz simple.



CUBO ENCASTRE FORMAS

Cubo para encastrar 4 cuerpos geométricos con sonidos. Se trata de un cubo blando que tiene orificios de diferentes formas geométricas en sus caras por donde se pueden introducir los objetos que posean la forma correspondiente al hueco.
Material: Tela rellena con espuma.
Medidas: 20 x 20 x 20 cm.



APILABLE

Base con 4 suaves aros de tela de algodón, con sonido y de distintos tamaños para apilar y jugar! Trabaja la motricidad a través del ensartado de los aros en el eje. Además favorece la estimulación auditiva con el sonido de cada aro.
Material: Tela de algodón rellena con vellón
Medidas: 30 x 24 x 24 cm.



BLOQUES SUAVES

Set de 20 o 12 bloques de diferentes formas geométricas de goma espuma forrados con polar. Trabaja las cantidades, los números, y las letras, al mismo tiempo que estimula la motricidad fina (apilar, mover, construir etc).
Material: Goma espuma forrada con polar.



PELOTA SUAVE

Pelota táctil mediana, verdaderamente suave y agradable al tacto, que no hace daño si se deja caer. Favorece la presión palmar de los objetos, el seguimiento visual y el llevar las manos a la línea media.
Material: Polar relleno con vellón
Medidas: 25 cm de diámetro / 30 cm de diámetro



CUBOS SUAVES

4 Cubos verdaderamente suaves y agradables al tacto, que no hacen daño si se dejan caer. Favorece la presión palmar de los objetos. En cada cara tienen diferentes colores. Trabaja la motricidad gruesa al apilar los cubos.
Material: Polar relleno con vellón
Medidas: Cada cubo mide 10 x 10 x 10 cm



PELOTA SUAVE CON SONIDO

Pequeña pelota táctil con sonido verdaderamente suave y agradable al tacto, que no hace daño si se deja caer. Favorece la presión palmar de los objetos, el seguimiento visual y llevar las manos a la línea media.
Material: Polar relleno con vellón
Medidas: 15 cm / 20 cm de diámetro



CUBOS TORRE X 5

5 Cubos de diferentes tamaños, para jugar, descubrir y aprender! En cada cara tienen diferentes colores , números, figuras y letras. Trabaja la motricidad gruesa al apilar los cubos.

Material: polar rellenos con vellón
Medidas: 8 x 8 x 8 , 10 x 10 10 , 12 x 12 x 12 14 x 14 x 14 , y 16 x 16 x 16 cm.



CUBOS TORRE X 3

3 Cubos de diferentes tamaños, para jugar, descubrir y aprender! En cada cara tienen diferentes colores , números y figuras. Trabaja la motricidad gruesa al apilar los cubos.

Material: Polar rellenos con vellón.
Medidas: Los cubos miden 8 x 8 x 8 cm., 10 x 10 x 10 cm. , y 12 x 12 x 12 cm.



CUBOS ENCASTRABLES

Cinco cubos de colores llamativos y de diferentes tamaños, para hacer torres y encastrar. Cada cubo cuenta con 5 caras, por lo cual quedan cubos hueco permitiendo introducir uno dentro del otro.

Material: Tela rellena con espuma.
Medidas: Tamaño aprox. del cubo mas grande 22 x 22 x 22 cm.



CUBO ESCONDIDAS

Hermoso cubo de colores, con diferentes animalitos que se esconden en él. Este juguete posee sonidos y texturas. Trabaja el concepto de adentro y afuera, al mismo tiempo que estimula la motricidad fina. Favorece la noción de cantidad, de animales y colores.

Material: Polar relleno con vellón.
Medidas: 26 x 26 x 26 cm.



CUBOS CORRESPONDENCIA

Set de 10 suaves cubos, con números, cantidades, letras vocales y objetos cuyo nombre empieza con cada una de las vocales. Este juego trabaja la relación entre el numero con la cantidad y la letra inicial con la palabra.
Materiales: Goma espuma forrada con polar.
Medidas: 10 x 10 x 10 cm.



CUBO NÚMEROS

Cubo suave y divertido para jugar, descubrir y aprender! En 5 de sus caras tienen diferentes cantidades: Una tortuga, dos aviones, tres peces, cuatro vaquitas de san antonio, cinco mariposas.

Material: Polar rellenos con vellón.
Medidas: 20 x 20 x 20 cm.



CUBO COLORES

Cubo con diferentes caras de colores, con animalitos del color correspondiente. Cada animal posee sonido (sonajero). El juego consiste en guardar a cada animalito en su casa según el color.

Material: Polar relleno con vellón.
Medidas: 22 x 22 x 22 cm.



COLCHÓN DE AGUA

Colchón de agua con formas marinas. Se pueden hacer mover las piezas de goma eva y goma espuma en su interior estimulando la motricidad fina y disfrutando las sensaciones del agua. Alientan la contemplación tanto como la manipulación.

Medidas: 40 x 60 cm o 50 x 70 cm.
Material: Vinilo transparente



CUBO ETIQUETAS Y TEXTURAS

Cubo de tela con figuras de animales, bichos y/o frutas en dos de sus caras. Cuenta con un cascabel que proporciona un estímulo auditivo, y cintas de diferentes tamaños (tipo etiquetas) para que el niño los pueda manipular. Viene en 2 tamaños.

Medidas: grande 13 x 13 cm, chico 10 x 10 cm.



CUBO HABILIDADES

Este lindo Cubo Habilidades cuenta con un cierre, cuentas para deslizar, botones, espejo y manija para sujetar. Estimula la motricidad fina y es una buena ayuda para que el niño aprenda a vestirse por sus propios medios.

Medidas: 13 x 13 x 13 cm
Material: textil relleno con goma espuma de media densidad.

JUGUETES DE SIMBOLIZACIÓN

Los juguetes de simbolización estimulan la capacidad de simbolizar, es decir, crear situaciones mentales y combinar hechos reales con hechos imaginativos. Estos juguetes permiten al niño representar situaciones mentales reales o ficticias, favorecen la comprensión y asimilación del entorno del niño, desarrollan el lenguaje, contribuyen con el desarrollo emocional, desarrollan la capacidad imaginativa, permiten en el futuro



PACHUCHO

Pachucho es un muñeco de tela para trabajar la sanación a través del juego. Incluye: 1 muñeco, 1 muleta, 1 pelota, 2 vendas de colores con abrojo y un kit quirúrgico (cofia, poncho y botitas).
Medidas: Pachucho mide 19 cm de alto
Material: Tela de algodón + madera + accesorios en frizelina y gasa.



MALETÍN MÉDICO

Este juguete representa un maletín médico. Favorece el juego con otros, el desarrollo emocional, el lenguaje y la imaginación. Incluye: 1 muñeco, 1 termómetro, 1 jeringa, 1 frasco de remedios, 1 remedio corazón, 1 estetoscopio, 1 radiografía y 1 tiza para dibujarla. Lavables y desarmablee.
Material: Madera + Tela + Plástico

Sanación a través del juego simbólico

Estos muñecos ayudan al niño a prepararse para la visita al médico o una cirugía. Trabajan por medio del juego simbólico la situación quirúrgica; planificando para promover recursos que orienten al niño a afrontar la operación, reducir efectos adversos y facilitar la recuperación.



CAJÓN VERDULERÍA

Este juguete representa un cajón de verdulería con 8 frutas o verduras y desarrolla el juego simbólico. Este tipo de juego es importante para los chicos porque, imitando a los adultos, ellos comprenden su entorno. Incluye una bolsa de compras de madera y tela, con 8 verduras o frutas.
Material: Polar + Madera



BOLSA COMPRAS X 4

Este juguete representa una bolsa de supermercado con cuatro frutas y verduras (Variadas) y desarrolla el juego simbólico. Incluye una bolsa de compras de madera y tela, con 4 verduras o frutas.
Material: Polar + Frizelina + Madeta



BOLSA COMPRAS X 6

Este juguete representa una bolsa de supermercado con 6 frutas y verduras (Variados) y desarrolla el juego simbólico.
Material: Polar + Frizelina + Madera



SANDWICH

Este juguete representa un sandwich y desarrolla el juego simbólico. Este tipo de juego es importante para los chicos porque, imitando a los adultos, ellos comprenden su entorno. Incluye pan, huevo frito, lechuga, tomate, jamón y queso. Es lavable y desarmable. Recomendado de 3 a 6 años
Material: Polar



HAMBURGUESA

Este juguete representa una hamburguesa y desarrolla el juego simbólico. Este tipo de juego es importante para los chicos porque, imitando a los adultos, ellos comprenden su entorno. Incluye hamburguesa, pan, huevo frito, lechuga, tomate y queso. Es lavable y desarmable. Recomendado de 3 a 6 años
Material: Polar



HELADO

Este juguete representa un helado y desarrolla el juego simbólico. Incluye cucurucho y dos bochas. Es lavable y desarmable. Recomendados de 3 a 6 años
Material: Polar



FIDEOS MOÑO

Este juguete representa a los fideos moño y desarrolla el juego simbólico. Es lavable y desarmable. Recomendado de 3 a 6 años
Materia: Polar



PIZZA

Este juguete respresenta una pizza y desarrolla el juego simbólico. Armando la pizza se trabaja también la motricidad fina. Incluye masa, queso, tomate, anchoas y aceitunas. Es lavable y desarmable. Recomendados de 3 a 6 años
Material: Polar



EMPANADA

Este juguete representa 3 empanadas con su relleno y desarrolla el juego simbólico. Rellenando las empanadas los niños trabajan también la motricidad fina. Incluye la masa y el relleno (queso, tomate, pescado, jamon). Es lavable y desarmable. Recomendados de 3 a 6 años
Material: Polar



HELADOS EN MADERA

Este set de helados cuenta con cucurucho, dos vasitos y 5 bochas de helado de diferentes gustos, todo en madera pintado a mano. Las bochas de helado se pueden intercambiar porque se unen con velcro, para favorecer el juego simbólico.
Medidas: Bochas 4 x 4 x 2
Material: Madera.



FRUTAS EN MADERA

Este set de frutas cuenta con una pera, una naranja y una manzana de madera pintadas a mano. Cada fruta puede ser "cortada" porque están formadas por dos mitades unidas con un velcro.
Medidas: Frutas 6 x 6 x 6 cm
Material: Madera

Jugar con comidas

Este tipo de juego es importante para los chicos porque, imitando a los adultos, ellos comprenden su entorno. También favorece el juego con otros, el desarrollo emocional, el lenguaje y la imaginación.



FRUTAS EN MADERA

Este set de frutas cuenta con una pera, una naranja y una manzana de madera pintadas a mano. Cada fruta puede ser "cortada" porque están formadas por dos mitades unidas con un velcro.
Medidas: Frutas 6 x 6 x 6 cm
Material: Madera



FRUTAS EN MADERA

Este set de frutas cuenta con una pera, una naranja y una manzana de madera pintadas a mano. Cada fruta puede ser "cortada" porque están formadas por dos mitades unidas con un velcro.
Medidas: Frutas 6 x 6 x 6 cm
Material: Madera



FRUTAS EN MADERA

Este set de frutas cuenta con una pera, una naranja y una manzana de madera pintadas a mano. Cada fruta puede ser "cortada" porque están formadas por dos mitades unidas con un velcro.
Medidas: Frutas 6 x 6 x 6 cm
Material: Madera



CASTILLO DE CARTÓN GRANDE

El Castillo de cartón grande es un espacio de juego para armar. Es de fácil armado. Incluye el castillo, témperas, picel y paleta.
Medidas: 90 x 80 x 130 cm
Material: Cartón



CASA DE CARTÓN GRANDE

La Casa de cartón grande es un espacio de juego para armar. La casa pueden plegarse nuevamente para su fácil almacenamiento. Es un única pieza autoarmable. Incluye la casa, témperas, picel y paleta.
Medidas: 90 x 80 x 115 cm
Material: Cartón



CASTILLO DE CARTÓN MINI

El Castillo de cartón mini es un juguete para armar, pintar y jugar. Incluye 2 planchas de stickers para pintar, recortar y pegar, y crayones de colores. Viene en dos modelos: piratas y princesas
Medidas: 25 x 22 x 22 cm
Material: Cartón



CASA DE CARTÓN MINI

La Casa de cartón mini es un juguete para armar, pintar y jugar. Se arma fácilmente a partir de una sola pieza autoarmable. Incluye 2 planchas de stickers para pintar, recortar y pegar, y crayones de colores. Modelos: cuartel de bomberos, granja y princesas.
Medidas: 27 x 27 x 31 cm
Material: Cartón

Jugar con cartón

Estos juguete son un lienzo en blanco para que los niños jueguen y decoren usando pintura, collage, lápices de colores, o lo que quieran! Incentiva el juego en familia, la creatividad, la motricidad fina y gruesa, y la imaginación.



AVIÓN DE CARTÓN

El Avión de cartón es un juguete para armar, pintar y meterse adentro. Son 6 piezas que se encastran para formar el avión. Incentiva el juego en familia, la creatividad, la motricidad fina y gruesa, y la imaginación. Incluye el avión, stickers y crayones de colores.
Medidas: 90 x 80 x 130 cm
Material: Cartón

Jugar con muñecos sexuales

Estos juguete se puede usar para abordar, con muy especial delicadeza, un tema que es parte de la formación integral del individuo: la educación sexual integral de niños y niñas. Son ideales para que padres o docentes lo utilicen como soporte para que el niño visualice lo que se le está explicando. Se trata de un juguete que permite al niña/niño aprender jugando.



MAMÁ

Esta muñeca Mamá lleva en la panza a su bebe, lo da a luz y lo amamanta. Es una muñeca de trapo embarazada, realizada en géneros de algodón muy suaves, que trae en la panza a su bebe, que nace por el canal vaginal y luego se puede poner en el pecho de la madre (mediante imanes) para alimentarse.
Medida: 45 cm. de altura aprox.



PAPÁ

Papá es un muñeco varón sexuado (anatómicamente correcto), realizado en suave plush de algodón. En sus brazos trae un abrojo que le permite sostener a su bebé (no incluido, ver muñeca Mamá). Viene vestido con calzoncillo, pantalón de jean y chomba. Edad sugerida: dos años en adelante.
Medida: 45 cm aprox.



NENE / NENA

Simpático muñequito sexuado (anatómicamente correcto) de trapo. Se trata de muñecos para ser utilizados como compañeros de juegos para los más chiquitos, o para padres y educadores que podrán contar con una eficaz herramienta pedagógica en su labor educativa.
Medidas: 28 cm de alto

Jugar con animales y sus crías

Ideales para ser utilizados por padres o docentes para explicar a los más pequeños, cuestiones referidas al embarazo, el nacimiento y la lactancia. Las crías se "prenden a la teta" por un sistema de imanes ocultos cosidos por dentro del juguete.



PERRITA CON CACHORRITOS

Este muñeco representa a una Perrita que lleva a sus crías en la panza, puede dar a luz y amamantar.
Medidas aproximadas: 30 x 30 cm
Materiales: Suave plush de algodón, relleno con vellón siliconado.



GATA CON GATITOS

Este muñeco representa a una Gata que lleva a sus crías en la panza, puede dar a luz y amamantar.
Medidas aproximadas: 30 x 30 cm
Materiales: Suave plush de algodón, relleno con vellón siliconado.



ELEFANTA CON ELEFANTITO

Este muñeco representa a una Elefanta que lleva a su cría en la panza, puede dar a luz y amamantar.
Medidas aproximadas: 30 x 30 cm
Materiales: Suave plush de algodón, relleno con vellón siliconado.

Cuando un juguete ayuda a sanar

Josefina, la mamá de Allegra (una nena que tiene 3 años y ya tuvo 4 cirugías), cuenta cómo el juego con el Pachucho la ayuda a Allegra a sentirse acompañada y comprendida; y a ella a entender qué le está pasando y qué está sintiendo

“Allegra recibió el Pachucho con mucho entusiasmo después de tercera cirugía de ojo, la cual fue muy traumática, duró 4 horas y estuvo casi tres días sin querer abrir los ojos. Lo recibió cuando ya los había abierto. Conectó con el muñeco y sus dolencias instantáneamente. Sus hermanas mayores también intervinieron explicándole con mucho amor, entonces fue un momento familiar muy lindo. Se pusieron todas a jugar y a investigar que le pasaba a Pachucho.”

“El juguete nos sirvió para que Allegra se sintiera acompañada, comprendida; y nosotros a través de las charlas



Allegra es una nena muy alegre, con mucha energía, muy positiva, muy traviesa. Nació con una malformación del recto medio de su ojo, y hubo que hacerle varias cirugías para centrárselo.

VIDA COTIDIANA

Los juguetes o productos de vida cotidiana son aquellos que ayudan al niño en la autonomía de la vida diaria. Ayudan a incorporar, por ejemplo conceptos, de alimentación y vestimenta.



SUJETADOR DE CUBIERTO

Para ayudar en el momento de la comida a niños que no poseen buena prension o motricidad fina, este sujetador es una buena opcion. Este producto se coloca en la palma de la mano mediante un elastico y posee un bolsillo de cuero, donde se introduce el cubierto (no incluido).
Material: Cuero y elástico.



SUJETADOR DE LAPIZ

Ideal para ayudar a niños que no poseen buena prension o motricidad fina, a dibujar con lapiz o crayon. Este producto se coloca en la palma de la mano, se cierra mediante un velcro, y posee un bolsillo de goma eva donde se introduce el lapiz (no incluido).
Material: Goma EVA

Cómo elegir el talle del sujetador?

Se pueden usar en la mano derecha o izquierda. Para saber el tamaño ideal medir con una cinta metrica de costurero toda la vuelta de la palma de la mano y elegir aquel mas cercano a la medida del niño. Ante la duda comunicarse con nosotros para corroborar el tamaño. Lapiz: Pequeño 10/12 cm de circunferencia, mediano 13/15 cm de circunferencia y grande 16/20 cm de circunferencia. Cubierto: Pequeño 10 cm de circunferencia (3 cm de diámetro), mediano 15 cm de circunferencia (4,5 cm de diámetro) y grande 20 cm de circunferencia (5,5 cm de diámetro).

Aprender a vestirse

Estos juguetes ayudan a desarrollar la motricidad fina, observación y la experimentación de los chicos a través del contacto con diversos juegos con botones, cierres, abrojo, cuentas para deslizar, cordones para atar y bolsillos. Así los preparamos para aprender a vestirse y desenvolverse con autonomía.



LIBRO ACTIVIDADES DE LA VIDA COTIDIANA

Cada libro trae 6 actividades que pueden ser: reloj con agujas, atar los cordones, ojales para introducir en botones, botón a presión, formas con velcro, diferentes texturas para guardar en un bolsillo, autos o cuentas para deslizar o soga de colgar la ropa con mini broches. Medidas: 20 x 25 cm aprox.



LIBRO ACTIVIDADES DE LA VIDA COTIDIANA MINI

Libro de tela con con actividades, para niños pequeños. Cada libro trae 6 actividades que pueden ser flor con ojal para introducir en los botones, forma con velcro, fruta para guardar en un bolsillo, autos o cuentas para deslizar o gusanito para estirar.
Medidas: 12 x 12 cm aprox.



SIRENA

Sirena, es una muñeca que es una nena y se transforma en sirena! Viene vestida con un lindo vestidito y gracias a un ingenioso mecanismo se transforma en sirena. Para la transformacion hay que desabrochar 2 botones y subir un cierre, estimulando la motricidad fina y ejercitando las habilidades para vestirse.



ENHEBRADO ZAPATILLA

Divertido juguete de madera para aprender a atar los zapatos. También se puede usar como un juego de ensartar para favorecer la ejercitación y coordinación óculo-manual (poder coordinar lo que el niño ve con sus ojos y el movimiento que quiere hacer con sus manos).
Medidas: 17 x 8 x 8 cm.



VASO FLEXIBLE GRANDE X2

El vaso grande puede contener 230 ml.

Medidas: 7,5 x 7,5 x 12,5 cm. Volumen 230 ml.
Material: Hecho en los EE.UU. de plástico aprobado por la FDA que no contiene látex, plomo, BPA, o ftalatos. Se puede lavar en la parte alta del lavaplatos.



VASO FLEXIBLE MEDIANO X2

El vaso mediano puede contener 60 ml.

Medidas: 6 x 6 x 8 cm. Volumen 60 ml.
Material: Hecho en los EE.UU. de plástico aprobado por la FDA que no contiene látex, plomo, BPA, o ftalatos. Se puede lavar en la parte alta del lavaplatos.
Medidas: 35 cm aprox.



VASO FLEXIBLE PEQUEÑO X2

El vaso pequeño puede contener 30 ml.

Medidas: 5 x 5 x 6 cm. Volumen 30 ml.
Material: Hecho en los EE.UU. de plástico aprobado por la FDA que no contiene látex, plomo, BPA, o ftalatos. Se puede lavar en la parte alta del lavaplatos.

Vasos escotados flexibles

El diseño innovador de los vasos Flexi Cups permite a las personas a beber sin inclinar su cabeza hacia atrás. Debido a que es flexible, puede ser apretado para controlar y dirigir el flujo de fluido. Altamente recomendado como un elemento básico de la terapia de la alimentación, para los que están aprendiendo a beber en vaso, o los que tienen limitada la movilidad del cuello o de la cabeza.



COLLAR MORDILLO DURO

El Collar masticable Krypto-Bite turquesa está hecho en un material duro, recomendado para los masticadores moderados.

Medidas: 7.5 cm. X 1.5 cm.
Material: Fabricado en los EE.UU de grado médico, con materiales que cumplen la FDA, no contienen plomo, ftalatos, PVC, BPA, o látex.



COLLAR MORDILLO SUAVE

El Collar masticable Krypto-Bite rojo está hecho en un material suave, recomendado para los masticadores leves.

Medidas: 7.5 cm. X 1.5 cm.
Material: Fabricado en los EE.UU de grado médico, con materiales que cumplen la FDA, no contienen plomo, ftalatos, PVC, BPA, o látex.

Joyas masticables

El Collar masticable Ark´s Krypto-Bite™ ofrece una solución segura, práctica, y discreta para los niños y adultos que necesitan masticar. Utilice esta "joya masticable" para ayudar a calmar, aliviar, y autorregularse en momentos de estrés, o para centrarse mejor en la tarea y otras actividades



BOTELLA OSO CON ACCESORIOS

La Botella Oso es una divertida y agradable manera de hacer que beber sea más fácil para los principiantes y/o niños con dificultades motoras orales. La Botella Oso tiene una válvula única que controla la dirección del líquido (el líquido fluye hacia arriba, pero no fluye hacia abajo).

Medidas: 5 x 6 x 15 cm. Contiene 230 ml.



VASO CON ACCESORIOS

El vasito Ark´s™ hace que beber sea más fácil para los principiantes y/o personas con dificultades motoras orales. Cuenta con una válvula única que controla la dirección del líquido (el líquido fluye hacia arriba, pero no fluye hacia abajo).

Medidas: 6 x 6 x 12 cm. Contiene 230 ml.
Materiales: Aprobados por FDA



BLOQUEADOR DE LABIOS

El Bloqueador de labios es un producto simple pero eficaz. Ejercita naturalmente los músculos de la boca para desalentar el empuje de la lengua, promover la retracción de la lengua, y facilita el correcto posicionamiento de la lengua en general. También evita que los usuarios muerdan la pajita o la pongan demasiado profundas en su boca.

JUGUETES DE LECTO-ESCRITURA

Los juguetes que estimulan la escritura son aquellos que favorecen la coordinación y destreza manual, que estimulan el desarrollo del trazo, que estimulan las nociones espaciales, o juguetes que permiten familiarizarse con las letras y las palabras. Aprender a leer y a escribir exige la adquisición de habilidades y conocimientos previos, que este tipo de juguetes puede brindar.



ABECEDARIO IMANTADO

Este juego contiene 3 abecedarios de diferentes colores, para jugar sobre superficies metálicas. Con este juguete el niño trabaja la motricidad fina, favorece el desarrollo del pensamiento lógico y de la expresión oral y escrita. Vienen en 2 colores. Material: Goma eva de 4 mm de espesor con una de sus caras imantadas.



CAJA LETRAS IMANTADAS

Caja con 3 abecedarios y números imantadas de colores para armar diferentes caras. Viene en una caja de madera de 20 x 24 cm con la tapa metálica para poder pegar las piezas. Con este juguete se favorece la motricidad fina, la escritura y la expresión oral. Material: Goma EVA + madera + metal pintado al horno



CHAT IMANTADO

Letras, números e iconos del chat, para escribir mensajes sobre cualquier superficie imantada. Este juego favorece el desarrollo de la expresión oral y escrita. Impreso en papel ilustración con una cara imantada.



IMANTADITOS LETRAS

Juego con 72 piezas imantadas con las letras del abecedario. Las vocales se encuentran más repetidas que el resto de las letras para facilitar la formación de palabras. Cada letra tiene dibujado esquemáticamente la forma de escribirla. Material: Goma EVA de 4 mm de espesor, impresas a color, con una cara imantada.



LETRAS AL AGUA

Juego con 72 piezas con las letras del abecedario. Las coloridas figuras se pegan en los azulejos cuando están mojadas y flotan en la bañera. Incluye bolsa de red con sopapas para escurrir y guardar las figuras. Material: Piezas de goma eva de 4 mm de espesor, impresas a color + bolsa de red con sopapas



ARMA PALABRAS

Armapalabras es un dinámico y entretenido juego de armar palabras para todas las edades. Incluye instrucciones para juegos con distintos niveles de dificultad: Canasta, Palabra y Solitario. Educativo y divertido, ejercita y amplía el vocabulario. Medidas: Caja de 13,5 x 15,5 x 3 cm.



SÍLABAS

Este juego favorece el desarrollo del pensamiento lógico y de la expresión oral y escrita. Cuenta con 144 piezas con sílabas (las vocales de un color y las consonantes de otro), muy resistentes. Viene en pote plástico para poder guardarlas. Material: Plástico (alto impacto) de 3 mm de espesor.





BLOQUES LETRAS

Juguete de bloques de construcción con las letras del abecedario. Son 12 bloques de madera de colores, muy resistentes y duraderos con diferentes letras en todas sus caras.
Medida: Bloque: 4,5 x 4,5 x 4,5 cm.
Material: Madera



ASOCIACIÓN ABECEDARIO

Juego de asociación de abecedario que permite asociar letras a alegres dibujos que representan a la letra. Autocorrectivo, las piezas solo encastran con aquella con la cual se asocia. Cuenta con 54 piezas para formar 27 asociaciones.
Material: Cartón
Medidas: Cada pieza mide 5 x 5 cm aprox.



ADIVINANZAS

Juego de cartas de adivinanzas de animales, frutas, verduras, alimentos y naturaleza. Estimula la capacidad de relacionar conceptos, facilitando el aprendizaje. Cuenta con 20 cartas de adivinanzas, 20 cartas de respuestas con curiosidades y 8 cartas sorpresa.
Medidas: Cada carta mide 12 x 9 cm



ABECEDARIO PARA TRAZAR

Con este material se puede trabajar el trazado de grafismos, la escritura de palabras y enseña el diseño de cada letra (línea vertical, línea circular y horizontal). Es una actividad de pre escritura que prepara al niño a trazar la letras por sus propios medios.
Medidas: 5 x 6.5 cm
Material: Fibrofacil de 3 mm de espesor



LAS ACCIONES

Las acciones contiene 30 imágenes reales de acciones y sus respectivos verbos. Trabaja vocabulario, lenguaje comprensivo, estructura de frases y oración. Con tiene 60 piezas impresas y montadas en madera.
Recomendado a partir de los 8 años.
Material: Madera.



DE LA LETRA A LA PALABRA

Juego compuesto por fichas de imágenes, letras, sílabas y palabras en madera. Con el se pueden desarrollar diferentes actividades o juegos para trabajar el abecedario, las sílabas, correspondencias, vocales y consonantes, y mucho más. A partir de los 6 años. Este juego puede ser muy útil para niños con TEA.
Material: Madera



COMPONRIENDO LAS PALABRAS

Componiendo las palabras contiene el ABC con fotografías para componer en forma silábicas las palabras. Trae 50 piezas montadas en madera. Recomendado a partir de los 7 años.
Material: Madera



ESCOBA DE ORACIONES

Este juego de mesa es similar al tradicional "escoba del 15", pero con oraciones. Se trata de un juego de mesa, que a través del juego, permite el análisis y síntesis de la estructura de las oraciones. Recomendado a partir de los 6 años.
Medidas: Tablero 21 x 30 cm.



ESCOBA DE SÍLABAS

Este juego de mesa es similar al tradicional "escoba del 15", pero con sílabas. Se trata de un juego de mesa, que permite el análisis y síntesis de la estructura silábica de la palabra y trabaja la conciencia fonológica. Desde 6 años.
Medidas: Tablero 21 x 15 cm.



BOLSILLERO ABECEDARIO

Bolsillero de tela con el abecedario completo. Vienen en dos versiones, solo, o con títeres de dedo que representan a una palabra que empieza con cada letra del abecedario. Diseñado para comenzar a trabajar las diferentes letras desde el juego, beneficia el lenguaje, y la creatividad.
Medidas: 40 x 70 cm.

Ayudarlos a agarrar bien el lápiz

Hay ocasiones en las que es necesario facilitar el adecuado desarrollo de la habilidad manual, y especialmente el desarrollo del agarre del lápiz con adaptaciones o elementos externos. Existen muchos modelos diferentes de Adaptadores del agarre del lápiz. No debemos olvidarnos de que lo ideal es que estas ayudas puedan llegar a desaparecer cuando la madurez de la destreza manual y la consolidación de una pinza funcional lo permitan.



ASOCIACIÓN ABECEDARIO

Juego de asociación de abecedario que permite asociar letras a alegres dibujos que representan a la letra. Autocorrectivo, las piezas solo encastran con aquella con la cual se asocia. Cuenta con 54 piezas para formar 27 asociaciones.

Material: Cartón

Medidas: Cada pieza mide 5 x 5 cm aprox.



ADIVINANZAS

Juego de cartas de adivinanzas de animales, frutas, verduras, alimentos y naturaleza. Estimula la capacidad de relacionar conceptos, facilitando el aprendizaje. Cuenta con 20 cartas de adivinanzas, 20 cartas de respuestas con curiosidades y 8 cartas sorpresa. Medidas: Cada carta mide 12 x 9 cm



ABECEDARIO PARA TRAZAR

Con este material se puede trabajar el trazado de grafismos, la escritura de palabras y enseñanza del diseño de cada letra (línea vertical, línea circular y horizontal). Es una actividad de pre escritura que prepara al niño a trazar la letras por sus propios medios.

Medidas: 5 x 6.5 cm

Material: Fibrofacil de 3 mm de espesor

El desarrollo del agarre del lápiz

Un lápiz es una herramienta que aumenta su eficacia si el agarre es el correcto. En esta nota hablamos sobre el desarrollo del agarre del lápiz en los niños. Un agarre ineficiente del lápiz puede afectar de manera negativa al control de los movimientos, lo que provoca en los niños mala letra, necesidad de emplear más tiempo, cansancio, molestias... en resumen: poco interés por una actividad que forma parte de su vida diaria, por eso es tan importante fomentar el desarrollo de un agarre maduro y eficiente.

El uso de herramientas y útiles de escritura (pinturas, marcadores, crayones....) normalmente comienza en los años preescolares, aunque es necesario que previamente la función manual haya ido desarrollándose a través de un amplio número de actividades variadas: gatear, jugar con arena y otras texturas, plastilina, agarrar, alcanzar, tirar, soltar, aplastar, empujar, rasgar, hacer rompecabezas, construcciones, piezas de distintos tamaños... En definitiva, las destrezas necesarias para conseguir un agarre de los útiles de escritura de manera efectiva requieren de un trabajo conjunto de aspectos cognitivos, perceptivos y sensorio-motores.

Cuando alguno de estos componentes se ve afectado el Terapeuta Ocupacional valorará la necesidad de intervenir a través de actividades directamente con el niño, pautas al profesorado o a los padres, o a través de la adaptación del entorno o de la tarea. Antes de alcanzar un agarre eficiente el desarrollo suele ir avanzando de manera evolutiva siguiendo los patrones que se muestran en la figura, no son patrones cerrados y puede haber muchos otros intermedios. También puede no llegar a desarrollarse una pinza trípode, pero conseguir una pinza funcional que permita el manejo adecuado del útil de escritura. A partir de los 5-6 años, cuando una pinza ha sido establecida y el niño puede realizar un uso funcional con ella será muy difícil variarla.

No todos alcanzamos un agarre perfecto, si analizás el tuyo probablemente no sea una perfecta pinza trípode dinámica.... ¡pero seguro que es totalmente funcional!

JUGUETES CON REGLAS

El juego reglado es aquel que se lleva a cabo en el marco de unas reglas o normas, que limitan la acción. La regla no es vista por el jugador como una traba a la acción sino, justamente al contrario, como lo que promueve la acción. Seguir las reglas que va asociado también a un cierto deseo de orden y seguridad, implícito en gran número de juegos infantiles y adultos. Los juegos reglados implican, la superación del egocentrismo y la entrada en un proceso de creciente socialización.



PEPE REPITE

¿Puedes repetir Todo lo que Pepe Dice y hace... Y agregarle algo más? Este juego ejercita la memoria y la concentración, y estimula la comunicación oral. Contenido: un mazo de 82 cartas "Pepe repite" con 164 actividades e instrucciones. Medidas: Caja de 13,5 x 15,5 x 3 cm.



LOLA MENTO

Un juego dinámico y entretenido. Si dan vuelta la mano, si saltan tu turno, o si eres el último en poner la mano sobre las cartas... LOLA! mento. Contenido: un mazo de 84 cartas e instrucciones. Medidas: Caja de 13,5 x 15,5 x 3 cm.



ENREDADOS

Las cartas indican diferentes posiciones, al cumplirlas, tú y tus amigos quedan enredados!. Incluye los juegos: Enredados, Enredados extremo y El Equilibrista. Juegos de equilibrio e interacción grupal, que trabajan la motricidad gruesa y la socialización. Medidas: Caja de 13,5 x 15,5 x 3 cm.



LOS VES?

Cada carta tiene 8 elementos, y solo uno, está repetido en otra carta ¿puedes encontrarlo? Los Ves? es un set de múltiples y muy entretenidos juegos de concentración y percepción visual para grandes y chicos. Medidas: Caja de 13,5 x 15,5 x 3 cm.



CARTITAS MATEMATICAS

Estas cartas sirven para trabajar agrupamientos por unidades, armar escaleras (seriaciones), identificar los números del 1 al 10, sumar, o jugar a la casita robada, a la guerra, etc. Cuenta con 40 cartas. Medidas: 40 Cartas de 10 x 7 cm. Material: Plástico (alto impacto)



MEMORIA DE ELEFANTE

Juego de memoria y expresión corporal. Cuando aparecen dos animales iguales el primero en imitarlo con gestos y sonidos se lleva las cartas de los demás jugadores, el que más junte gana. Contiene: 40 cartas "animales", 18 tarjetas X, e instrucciones de los distintos juegos. Medidas: Caja de 13,5 x 15,5 x 3 cm.



ECO TABÚ DE BOLSILLO

El Eco Tabú de bolsillo es un juego de mesa grupal para llevar a todos lados. Consiste en adivinar palabras. Un juego divertido, dinámico y didáctico. Materiales: Cartas de papel 300 gr con laminado mate + caja cartulina serigrafiada. Medidas: La caja mide 2 cm x 8 cm x 4 cm



CARTAS ENCICLOPÉDICAS

Las Cartas Enciclopédicas utilizan infografías para contextualizar la información y así facilitar la generación de nuevos conocimientos. Temas: Grandes Mamíferos Terrestres, Sistema Solar, Dinosaurios, Bandas de Rock Internacional/ Nacional, Mamíferos Marinos, Razas de Perros, Mega Metropolis, Animales Asombrosos y Gigantes de las Profundidades.

JUGUETES ESTIMULACIÓN OROFACIAL

Los productos de estimulación oral y facial sirven para el desarrollo de la motricidad orofacial y praxias linguales. Son materiales diseñados para ayudar a tratar problemas de disfunción motor-oral, la planificación motora y praxias (como puede ser pronunciar correctamente los diferentes fonemas). Estas funciones son a menudo la base de las dificultades en hablar, comer y beber.



Z-VIBE

Incluye el mango vibrador (junto con la batería y el motor vibrador) y una puntera exploradora.

Medidas: 16.5 cm de largo y menos de 1 cm de diámetro.

Material: Hecho en los EE.UU. de calidad de grado médico, con materiales que cumplen la FDA. Sin plomo, ftalatos, PVC, BPA, o látex.



Z-VIBE GRABER

Z-Vibe Graber es una herramienta innovadora de motricidad oral que combina las ventajas tanto de la Z-Vibe® y la de los mordillos Grabber®

Material: Hecho en los EE.UU. de grado médico, con materiales que cumplen la FDA no contienen plomo, ftalatos, PVC, BPA, o látex.



EXPLORADOR PARA MOTRICIDAD ORAL

herramienta excelente para el tratamiento de motor oral y el desarrollo sensorial.

Medidas: 12 cm de largo.

Materiales: Hecho en los EE.UU. de calidad de grado médico, con materiales que cumplen la FDA, sin plomo, ftalatos, PVC, BPA, o látex.

Con vibración

Estas herramientas vibratorias de estimulación oral motora ayudan a construir el tono oral y mejorar la variedad de lenguaje, la alimentación, y las habilidades sensoriales. Proveen una experiencia sensorial variada y proporciona señales táctiles específicas dentro de la cavidad oral.

Z-Vibe, ¿Por qué funciona?

La mayoría de nosotros somos aprendices visuales o auditivos. Pero cuando estos dos sentidos no son suficientes, es posible que necesitemos dirigir físicamente los estímulos para ciertas habilidades del habla y de alimentación. ARK's Z-Vibe® es una herramienta ideal para ayudar a hacerlo. Terapeutas y cuidadores capacitados pueden utilizarlo para proporcionar señales táctiles específicas dentro de la cavidad oral para enseñar elevación de la lengua, la lateralización lengua, cierre de los labios, la masticación rotatoria, y mucho más. Por ejemplo, utilice el Z-Vibe® para aplicar una suave presión sobre la cresta alveolar (justo detrás de los dientes frontales superiores). A continuación, retire el Z-Vibe® y dígame a la persona que toque el mismo lugar con la punta de la lengua. También puede seguir pidiendo al individuo que decir los sonidos / t / d / n / l /. Cuando tocar los labios, la lengua, las mejillas, etc. no sea suficiente estímulo, basta con girar el Z-Vibe® y prenderlo para que comience a vibrar. Su suave vibración proporciona un nuevo nivel de conciencia táctil para la retroalimentación sensorial adicional, para ayudar a "despertar" de la boca, y para llamar la atención más aguda a los movimientos específicos de las mejillas, la mandíbula, los labios y la lengua.

Debra C. Lowsky, especialista en habla y lenguaje, fundadora de ARK.

Punteras para Z-vibe

El Z-Vibe viene con la puntera original, exploradora. Sin embargo, también existe una variedad punteras para trabajar en objetivos más específico. Para ser utilizados con cualquier Z-Vibe® o Z-Grabber®s



PUNTERA CUCHARA SUAVE

La Puntera Cuchara convierte Z-Vibe® en una gran herramienta para estimulación sensorial y de alimentación. La versión suave se recomienda para las personas con un fuerte reflejo de mordida
Medidas: 7,5 x 2 x 0.5 cm.
Material: Hecho en los EE.UU. de grado médico, con materiales que cumplen la FDA



PUNTERA CUCHARA DURA

La Puntera Cuchara convierte Z-Vibe® en una gran herramienta para estimulación sensorial y de alimentación. El tamaño y la forma de la taza cuchara permiten una fácil alimentación y estimulación oral.
Medidas: 7,5 x 2 x 0.5 cm
Material: Hecho en los EE.UU. de grado médico, con materiales que cumplen la FDA



PUNTERA MINI

La puntera mini es una versión más pequeña de la puntera exploradora que viene con el Z-Vibe. Su tamaño más pequeño es perfecto para los bebés y niños pequeños, y su forma rectangular cuenta con tres superficies diferentes: semiesferas, estriado y liso.
Medidas: 1 x 1 x 6 cm.
Materiales: materiales que cumplen la FDA



PUNTERA RATÓN SUAVE

La Puntera Ratón, con la simpática cara de un ratoncito despierta el interés, mejora la concentración y la voluntad de un niño para participar en la terapia. Es ideal para masticadores leves o como una herramienta de motricidad bucal para los pacientes con bajo tono oral.
Medidas: aproximadamente 7,5 cm
Materiales: sin BPA, PVC, plomo, ftalatos, o látex. Apta para el lavavajillas



PUNTERA GATO DURA

Esta puntera se puede utilizar para trabajar en las habilidades de morder y masticar, coordinación de los movimientos, la discriminación, y para terapia de juego. La Puntera Gato dura (amarillo) es más firme para mayor resistencia y estímulo propioceptivo.
Medidas: aproximadamente 4 cm
Materiales: sin BPA, PVC, plomo, ftalatos, o látex. Apta para el lavavajillas



PUNTERA TUBO DURA Y TEXTURADA

Libro de tela con las tres primeras letras del alfabeto e imágenes complementarias. Recomendado para chicos a partir de 8 meses. Posee 4 páginas más las tapas. Incluye las siguientes letras/imágenes: Abeja, Buho, Caracol



MORDILLO Y DURO

Libro de tela con las tres primeras letras del alfabeto e imágenes complementarias. Posee 4 páginas más las tapas. Incluye las siguientes letras/imágenes; Auto-Barco-Camion/Cohete
Medidas: 18x18 cm.
Material: Telas de diferentes texturas

Estimular el soplo

Soplar ayuda en el desarrollo del lenguaje, ejercitando los músculos que intervienen en el habla, especialmente los de las mejillas. El soplo además mejora la pronunciación y ayuda a consolidar los fonemas. El lenguaje y la pronunciación son funciones muy relacionadas con la respiración, por lo que es necesario facilitar ésta para mejorarlas.



FÚTBOL SOPLADO

Un divertidísimo juego ideal para la estimulación orofacial (de la boca y la cara), ejercitando el soplo y la aspiración. Al soplar por la pajita, podremos mover la pelota por la cancha hasta meter gol en el arco contrario.
Medidas: 30 x 45 x 10 cm.
Material: Madera y Telgopor.

Mordillos

Los ARK's Grabber® son herramientas para estimular el desarrollo motor oral. Se pueden usar para practicar las habilidades de morder y masticar, ejercitar los músculos de la boca, construir el tono oral, y proporcionar información propioceptiva de los labios, la lengua, las mejillas y la mandíbula. También se pueden utilizar como una alternativa segura a la masticación en las manos, las camisas, lápices, etc.



MORDILLO GRABER SUAVE

El Mordillo Graber suave es suave y masticable, para masticadores leves o como una herramienta de motor bucal de los pacientes con baja resistencia tono / mandíbula oral.

Medidas: 12.5 cm x 5 cm. Diámetro 1 cm.
Material: Materiales que cumplen la FDA, no contienen plomo, ftalatos, PVC, BPA, o látex.



MORDILLO GRABER DURO

El ARK's Grabber duro está hecho de un material más firme recomendado para masticadores moderados y/o aquellos que prefieren más resistencia al masticar.

Medidas: 12.5 cm x 5 cm. Diámetro 1 cm.
Material: Materiales que cumplen la FDA, no contienen plomo, ftalatos, PVC, BPA, o látex.



MORDILLO GRABER SUAVE TEXTURADO

El Mordillo Graber suave texturado cuenta con tres superficies diferentes para masticar, estas texturas simulan la sensación de comida real para la práctica realista de mascar no alimentaria.

Medidas: 12.5 cm x 5 cm. Diámetro 1 cm.



MORDILLO GRABER DURO TEXTURADO

Este Mordillo está hecho de un material más firme recomendado para masticadores moderados y/o aquellos que prefieren más resistencia al masticar, y cuenta con tres superficies diferentes para masticar.

Medidas: 12.5 cm x 5 cm. Diámetro 1 cm.



MORDILLO GRABER SUAVE PARA BEBÉ

El Mordillo Graber suave para bebé de ARK está diseñado para calmar y suavizar los bebés que están en las primeras etapas de desarrollo.

Medidas: 10 x 5 cm.
Material: no contienen plomo, ftalatos, PVC, BPA, o látex.



MORDILLO Y SUAVE

Libro de tela con las tres primeras letras del alfabeto e imágenes complementarias.

Recomendado para chicos a partir de 8 meses. Posee 4 páginas más las tapas. Incluye las siguientes letras/imágenes: Abeja, Buho, Caracol.

Medidas: 18x18 cm.
Material: Telas de diferentes texturas.



MORDILLO Y DURO

Libro de tela con las tres primeras letras del alfabeto e imágenes complementarias. Posee 4 páginas más las tapas. Incluye las siguientes letras/imágenes: Auto-Barco-Camión/Cohete.

Medidas: 18x18 cm.
Material: Telas de diferentes texturas.

Estimular con música

El Kazoo es uno de los instrumentos musicales más fáciles de tocar que existen. Solo de debe cantar o hablar por el orificio lateral y el sonido sale modificado, de una forma muy divertida para los niños. Ideal para estimular el habla jugando.



KAZOO

El Kazoo es un instrumento musical de la familia de los membranófonos, constituido por una caña de bambú en cuyo extremo se fija una membrana plástica que, al soplar por un agujero en el lateral de la caña, modifica el sonido de la voz de una persona que sopla por efecto de la vibración de la membrana.

Medidas: 14,5 x 2 x 2 cm

APOYOS VISUALES PARA EL AULA

Las herramientas didácticas en el aula son fundamentales para que los niños puedan aprender aquellos contenidos escolares a lo que les cuesta acceder, de una manera más interactiva y divertida.



COMIENZA UN NUEVO DÍA

Gran pizarra magnetica con 58 piezas imantadas para manipular, que incluyen los días de la semana, los meses del año, las fechas, los años, las estaciones del año, el estado del tiempo e íconos para planificar las actividades y eventos cotidianos. Especialmente recomendado para sala de 4. Medidas: 60 cm x 75 cm



CALENDARIO MAGNÉTICO INTERACTIVO

Gran pizarra metalica, que cuenta con 98 piezas imantadas de fácil manipulación para registrar días de la semana, fechas, estaciones, estado del tiempo, actividades y eventos cotidianos. Especialmente recomendado para sala de 5. Medidas: 60 cm x 75 cm

Pizzaras visuales

Está pensado para grupos de clase, consultorios de psicopedagogos, fonoaudiólogos, terapeutas ocupacionales, o para uso familiar. Cuenta con referentes visuales concretos, y piezas livianas y robustas de fácil manipulación y gran adherencia, pensados para favorecer la inclusión de todos los niños.



FÁBRICA DE NÚMEROS

Fábrica de Números les da a los niños la posibilidad de descubrir el valor posicional de las cifras y de componer y descomponer los números de un modo manipulativo hasta el 9.999.999. Incluye 70 tarjetas laminadas. Medidas: 54 cm de alto x 67 cm de ancho



NUMEROS EN FAMILIA

Con la cartelera Números en Familia, los maestros y padres podrán ayudar a los niños a construir y ejercitar la serie numérica desde el 0 al 99, organizar los números en familias, discriminar pares e impares, hacer escalas, y mucho más. Incluye 100 tarjetas (0-99). Medidas: 68 cm x 77 cm



DÍA, CLIMA Y VESTIMENTA

Este kit trae figuras imantadas como para formar el día, cómo está el clima, y cómo nos vestimos. Este producto ayuda a desarrollar conceptos y términos temporales por medio de experiencias cotidianas y de la exploración visual. Recomendado para grupos de clase, consultorios, o para uso familiar. Medidas: El nene y la nena miden 18 cm.



CUERPO HUMANO IMANTADO

Puzzle de piezas para armar un cuerpo humano, con sus huesos y órganos. Hay que usarlo sobre una superficie metálica para que se adhieran las piezas imantadas. Este juego permite el aprendizaje del vocabulario relativo al cuerpo humano, sus huesos y órganos principales. Medidas: El cuerpo humano total mide 50 cm.



PARTES DEL CUERPO

Puzzle de piezas imantadas para armar un cuerpo humano superponiendo partes, se puede armar un modelo femenino o masculino. Este juego permite no solamente un aprendizaje del vocabulario relativo al cuerpo humano pero también la localización de las diferentes partes del cuerpo. Medidas: El cuerpo armado mide 50 cm.

TECNOLOGÍA

Productos con los que los niños jugarán mientras que aprenden a programar, a resolver creativamente problemas, a organizar, a tomar decisiones, entre otras muchas cosas.



DASH

Es un robot capaz de desplazarse, emitir sonidos, escucharlos e incluye sensores de distancia con los que podrá avisarte, entre otras cosas, de si se acerca alguien. Si lo programas, interactúa con otros robots y podrás jugar con él durante más de 5 horas gracias a la batería de litio que contiene. Medidas: 17 x 20 x 16 cm.



DOT

Dot es el hermano pequeño de Dash. Un robotito que juega hasta 3 horas y contiene sensores auditivos, oculares, altavoz y, al igual que Dash, se conecta a través de Bluetooth Smart 4/LE. Emite divertidos sonidos y sus leds reaccionan dependiendo de cómo lo programes.



ACCESORIOS PARA DASH Y DOT

Este kit trae accesorios para jugar y aprender con Dash y Dot: Xilófono, Pala de arrastre, Soporte para smartphone, Gancho colgante, Disfraces y diversión: orejas y colitas de conejo.



APLICACIONES GRATUITAS

La app Go está ideada para manejar por control remoto a través de un smartphone o tablet la trayectoria de estos robots. Path es la app con la que Dash vivirá aventuras sin límites. Con la app Blockly, desarrollarán la programación visual por bloques. La app Xylo les permitirá programar la creación de piezas musicales y bailes mientras suenan canciones.

Impulsa el aprendizaje con Dash & Dot

Dash & Dot son ideales para plantear contenido curricular de forma transversal, trabajar por proyectos y facilitar que el alumnado aprenda haciendo (Learning by doing). Son personajes que despiertan la curiosidad y la confianza al tiempo que facilitan formas divertidas de adquirir habilidades como el trabajo colaborativo. Además son muy fáciles de usar: Las 4 aplicaciones que permiten interactuar con Dash & Dot y el material didáctico que les acompañan hacen que sean dos robots educativos muy versátiles e intuitivos.

Con Dash & Dot es posible desarrollar:

Nuevas formas de jugar y aprender: El niño puede crear sus propios retos educativos, e inventar historias y escenarios sin límites aprendiendo a su propio ritmo.

Interacción con el mundo real: Se puede resolver problemas, diseñar circuitos y, sobretodo, interactuar y experimentar con el entorno para enfrentarse a situaciones reales.

Pensamiento computacional: La app Blockly permite al alumnado aprender conceptos de programación desde muy temprana edad, al construirse como piezas de un rompecabezas.

Creatividad sin límites: Tienen una gran variedad de complementos que permiten transformarlos y adaptarlos a los diferentes retos educativos: imaginar historias, representar obras de teatro, crear música, dibujar...

LIBROS

Los juguetes que estimulan la escritura son aquellos que favorecen la coordinación y destreza manual, que estimulan el desarrollo del trazo, que estimulan las nociones espaciales, o juguetes que permiten familiarizarse con las letras y las palabras. Aprender a leer y a escribir exige la adquisición de habilidades y conocimientos previos, que este tipo de juguetes puede brindar.



LA ALFOMBRA MÁGICA Y OTROS CUENTOS

Libro que pertenece a la colección "Todos a jugar", incluye 7 cuentos que visibilizan la situación del niño con discapacidad y su familia, describiendo una niñez inclusiva en el mágico mundo de la plaza. Escrito por Silvana Filadoro, Licenciada en Psicopedagogía, e ilustrado por Juan Carlos Federico.



TESOROS ESCONDIDOS Y OTROS CUENTOS

Libro que pertenece a la colección "Todos a jugar", incluye 5 cuentos que visibilizan la situación del niño con discapacidad y su familia, describiendo una niñez inclusiva en el mágico mundo de la plaza. Escrito por Susana Lopatin, e ilustrado por Juan Carlos Federico.



LIBRO DE ACTIVIDADES CONCIENCIA FONOLÓGICA

Escrito por lic. Constanza Dechert y lic. Cecilia Centeno, con ilustraciones de Gabriela Migliano, con prólogo del Dr. Jacobo Feldman. Este libro fue creado especialmente para el fortalecimiento de habilidades fonológicas.



APRENDAMOS JUNTOS A LEER - CUADERNILLO

Cuadernillo de lectura, especialmente ideado para iniciar y acompañar la alfabetización de los niños, con letras en imprenta mayúscula e imágenes atractivas. En base a las últimas investigaciones en la psicología cognitiva, que proponen una presentación graduada de las letras y las sílabas.



GUÍA PRÁCTICA PARA PADRES Y PROFESIONALES

Libro ESPECTRO AUTISTA. Derribando mitos, construyendo realidades. Guía práctica para padres y profesionales. Lectura obligada para quienes trabajen con niños con TEA.

Autora: Lic Clelia Reboredo.



GUÍA PRÁCTICA PARA EDUCADORES + CUADERNILLO

Esta guía práctica para educadores es un libro de tapa blanda con 96 páginas ilustradas a todo color. Incluye un cuadernillo fotocopiable con historias sociales cuyo uso se explica en el texto principal.



KIT DIVULGATEA PADRES Y PROFESIONALES

Este Kit Incluye 1 Libro: "TEA: Guía práctica para padres y profesionales", 1 pack de 8 láminas full color doble faz fotocopiables con los 96 pictogramas más utilizados, 1 pack de 8 láminas ídem anterior con actividades pedagógicas.



KIT DIVULGATEA EDUCADORES

Este Kit Incluye 1 Libro: "TEA: Guía práctica para educadores", 1 pack de 8 láminas con full color doble faz fotocopiable con los 96 pictogramas más utilizados, 1 pack de 8 láminas ídem anterior con actividades pedagógicas.





JUGUETES SUGERIDOS POR DISCAPACIDAD

*Esta lista es tan solo a modo de sugerencia, recomendamos que la búsqueda de juguetes se base en las posibilidades e intereses de cada chico. Busquemos reforzar aquello que el niño puede hacer para asumir retos, y aquello que le gusta hacer para que disfrute del juego.

DISCAPACIDAD VISUAL

Cuando un niño presenta problemas de visión o algún grado de discapacidad visual, la mejor forma para conocer el mundo que tiene alrededor es a través del resto de sus sentidos. Es importante que pueda jugar y sentir, descubrir su alrededor, y así alejarse de cualquier duda o miedo que pudiera presentar su entorno. Por esto es importante facilitar el juego y el uso de juguetes, eligiendo aquellos que tienen efectos sonoros: juguetes auditivos, así como texturas fáciles de identificar al tacto: juguetes táctiles. Dependiendo del grado de dificultad visual, los juguetes de colores muy vivos o contrastados, que no dispongan de piezas muy pequeñas podrían ser muy divertidos también. Para los pequeños con discapacidad visual total se recomiendan juguetes que le enseñen el lenguaje braille y otros que desarrollen sus acciones y tareas cotidianas. Lo ideal es que el niño pueda desarrollar su autonomía y confianza, para lo cual es recomendable que el juego lo ayude a hacer un esquema de su cuerpo y a ubicarse en el espacio y en el tiempo.



BRAILLÍN

Brailín es un juguete con forma de muñeco/a para enseñar el método Braille, que familiariza a los más pequeños con este sistema de lectura y escritura.
Medidas: 45 cm x 20 cm
Materiales: Textil

Jugar con Braille

Es un material integrador para cualquier colegio, ya que su uso provoca la familiarización e introducción del Braille en los niños/as con visión; el respeto a la diversidad de las personas, siendo una herramienta motivadora para el aprendizaje de este código. Al brindar oportunidades de juego compartido entre niños con discapacidad visual y aquellos que pueden ver, se promueve la inclusión.



LIBRO APRENDER BRAILLE

Este libro llamado "Luis tiene una idea" propone aprender a comunicarse a través del Braille y del juego. Cuenta con el texto escrito en tinta y Braille. Trae además una superficie con 6 orificios donde se pueden ubicar 6 canicas para armar las letras del Braille.
Material: Papel, plástico y canicas de vidrio.
Medidas: Libro cerrado 38 x 21 cm.



SODOKU BRAILLE

Se juega de forma similar al tradicional Sudoku. Está recomendado para niños (o adultos) no videntes, o mal videntes, pero cualquiera puede jugar gracias a la doble lectura braille/color.
Medidas: Tablero de 29,5 x 29,5 cm
Materiales: Madera y letras de braille en plastificado en frío.



APRENDIENDO BRAILLE

Este juego sirve para aprender a leer y escribir en braille. Recomendado especialmente para niños con discapacidad visual y sus hermanos o amigos para que todos puedan aprender jugando!
Medidas: Cada pieza mide 7,5 x 5 cm.
Material: Madera + plástico



MEMOTEST DE TEXTURAS CON TABLERO

Está compuesto por una cuadrilla de 36 casillas en bajo relieve con números y letras en Braille en los marcos de la base para localizar la ubicación de cada pieza, y por 36 fichas de forma circular de diferentes texturas.
Medidas: Base de 30 cm x 30 cm
Material: Madera y texturas.

Jugar con texturas

Estos juegos son ideales para personas no videntes o mal videntes, pero también para trabajar la exploración sensorial de cualquier niño, porque ofrece una gama variada de superficies táctiles para explorar. Favorecen el concepto del juego reglado, dependiendo de la edad del niño.



MEMOTEST DE TEXTURAS

Este juego consta de siete parejas de fichas de madera con diferentes texturas: lija, lana, corcho, toalla y otras, y una bolsa de tela que las contiene. Se puede jugar al memotest "sensorial", o a encontrar las parejas.
Medidas: cada pieza mide 5 x 5 cm
Material: Fibrofácil + siete texturas diferentes



TEXTURAS

Este juego contiene piezas rectangulares de madera con diferentes texturas. Se puede jugar al memotest usando solamente el sentido del tacto. Cuenta con 13 pares de texturas. Recomendado especialmente para niños con dificultades en la visión.
Medidas: Piezas de 6,25 x 8,75 cm.
Material: Madera + texturas



TA TE TI TEXTURADO

El Ta te ti texturado se juega de forma similar al tradicional. Trabaja el juego reglado y el concepto de turnos (y la espera que eso conlleva).
Medidas: Tablero 15 x 15 cm
Material: Madera fibrofácil



SUDOKU TEXTURADO

El Sudoku texturado se juega de forma similar al tradicional Sodok. Este juego trabaja también el concepto del juego reglado, dependiendo de la edad del niño.
Medidas: Tablero 25 x 25 cm, fichas de 3 cm de diámetro
Material: Madera fibrofácil + fichas con diferentes texturas.



CUBO MÁGICO TEXTURADO

Este juguete es el tradicional cubo mágico (o rubik) con la particularidad de que además de poseer colores tiene texturas. De esta forma además de trabajar motricidad fina, pensamiento lógico y atención, se puede brindar un estímulo táctil.
Medidas: 5,5 x 5,5 x 5,5 cm
Material: Plástico, goma EVA y textiles.



MEMOTEST FORMAS, TEXTURAS Y ALTURAS

Cuenta con fichas con diferentes formas (elipse, cuadrado y hexágono) texturas (rayado, peluche y rombos) y alturas (1 mm, 3 mm, 10 mm) con las cuales se puede jugar de diferentes formas.
Medidas: Cada pieza mide 7 x 6 cm.
Materiales: Goma Eva

DISCAPACIDAD MOTRIZ

El juego de los niños con discapacidad motora va a estar condicionado a la capacidad de movimientos de cada chico en particular. Por este motivo hay que seleccionar juegos y juguetes que les ayuden a superar barreras, en principio físicas. Pueden ser interesantes para ellos los juguetes con piezas fáciles de encajar, estructuras grandes, que no lo obliguen a realizar movimientos demasiados rápidos ni precisos. Los juegos educativos pueden incrementar su evolución y aprendizaje académico.



CASCABELES PULSERA

Este instrumento cuenta con cascabeles de dos tamaño distintos que emiten dos tipo de sonido diferente. Se trata de una caña de bambú con dos pulseras de cascabel. Cada pulsera cuenta con 4 cascabeles, es de elástico y además tiene un sistema para regular su medida.

Medidas: 20 x 5 x 5 cm



CAMPANAS PULSERA

Este instrumento cuenta con campanas de dos tamaño distintos que emiten dos tipo de sonido diferente. Se trata de una caña de bambú con dos pulsera con campanitas. Cada pulsera cuenta con 4 campanas metálicas, es de elástico y además tiene un sistema para regular su medida.

Medidas: 20 x 5 x 5 cm



CAMPANAS DE DEDO

Estas campanas están diseñadas para ser colocadas en los dedos del niño, que con solo moverlos podrá escuchar su sonido.

Material: Metal + elástico + caña.
Medidas: cada campana mide 5 x 5 x 5 cm



CASCABELES DE DEDO

Estos cascabeles están diseñados para ser colocados en los dedos del niño, que con solo moverlos podrá escuchar su sonido.

Material: Metal + elástico + caña.
Medidas: cada campana mide 4 cm de diámetro.

Instrumentos adaptados

Estos instrumentos son ideales para niños con problemas motrices, ya que se pueden colocar en sus manos, muñecas o dedos sin necesidad de que el niño sujete el instrumento con sus manos. Ayudan al niño a tomar conciencia de su cuerpo a partir del sonido que genera al moverse.



AUTO CON MANIJA

Estupendos coches de madera, resistentes, con aristas redondeadas, seguros para que el niño los manipule tranquilamente. Es un juguete que permite posicionar la mano dentro de la manija facilitando su agarre y el poder deslizar el auto. Ideal para niños con dificultades de prensión. En varios colores y de tamaño variable (entre 18 y 27 cm)

DISCAPACIDAD AUDITIVA

Para los niños que presentan problemas de audición o algún tipo de discapacidad auditiva, la mejor forma para conocer el mundo que los rodea y comunicarse es a través del resto de sus sentidos. Por esto precisan juguetes sensoriales, como juguetes visuales, o táctiles. Los juegos deben ayudar al niño, no solo a integrarse, sino también a saber comunicarse con otras personas, como los juguetes que enseñan elementos de la Lengua de Señas Argentina LSA. Lo recomendable es elegir juguetes que estimulen su movilidad, potenciar sus emociones y sentimien-



CARTAS LSA - ANIMALES

Incluye 15 cartas con distintos animales y sus correspondientes señas + 15 cartas con los animales sin señar + 15 cartas con las señas de los animales + 3 comodines. Se pueden usar para jugar juegos tradicionales, juntar pares o tríos de cada animal, juegos de memoria, o juntando los animales de tierra, agua y aire. Medidas: 6,2 cm x 9 cm.



CARTAS LSA - NÚMEROS

Son 20 cartas numeradas del 1 al 10 con referencia numérica, seña y cantidad de elementos correspondiente + 20 cartas con referencia numérica y cantidad de elementos + 2 comodines. Dimensiones: 5,5 cm x 8 cm.



CARTAS LSA - VESTIMENTA

Vienen 42 cartas con dibujos y señas de 21 prendas de vestir + 6 cartas de verbos relacionados a la vestimenta. Se pueden usar para jugar juegos tradicionales como la casita robada, juntar pares, o juegos de memoria como el memotest. Medidas: 6,2 cm x 9 cm.



CARTAS LSA - ABECEDARIO

Son 28 cartas con seña y descripción (escrita y fonética) y sus correspondientes pares sin descripción (solo seña) y 4 comodines. Para jugar buscando los pares, formando escaleras (a b c, etc.) o conjuntos de vocales, armar palabras o los nombres de los jugadores. Medidas: 5,5 cm x 7,5 cm.



CARTAS LSA - FAMILIA

Trae 15 cartas con los distintos integrantes de la familia con su correspondiente seña + 22 cartas con los distintos integrantes sin seña + 37 cartas con señas de parentesco. Para aprender los integrantes de la familia y jugar estableciendo las relaciones de parentesco. Dimensiones: 5,5 cm x 7,5 cm.



CARTAS LSA - VOCABULARIO COTIDIANO

Se trata de 49 tarjetas con señas de pronombres, sustantivos, adjetivos, adverbios y verbos. Mazo de tarjetas para trabajar vocabulario y construcción de oraciones. Pensado para acompañar el aprendizaje de la gramática del español o la glosa. Medidas: Cada carta mide 6,2 cm x 9 cm.



DOMINÓ LSA - COLORES

Juego de dominó para aprender los colores en LSA (Lengua de Señas Argentina). Las piezas de forma octogonal permiten combinar las fichas de forma diagonal, posibilidad que otorga mayor dinamismo y complejidad al juego. Dimensiones: 10 cm x 5 cm. Material: Cartón con laca brillante.

Cartas LSA (Lengua de Señas Argentina)

Mazo de cartas para aprender a reconocer y señar los animales en LSA (Lengua de Señas Argentina) Estas cartas favorecen la integración entre niños con y sin dificultades orales o auditivas. El juego es un vehículo de integración social donde el compartir genera experiencias y hábitos saludables, los niños pueden con este tipo de juguetes utilizar y disfrutar de los mismos juegos en similares condiciones.

DISCAPACIDAD COGNITIVA

Para los niños con discapacidades cognitivas, todo juguete que posibilite la llegada de información exterior y la percepción de los estímulos sensoriales va a favorecer su desarrollo. El juego, además de servir como herramienta de estimulación, también les ayuda a relacionarse con los demás, a mejorar su autoestima, a superarse, a transferir y generalizar los aprendizajes a otros entornos y, sobre todo, a divertirse. Se recomiendan juguetes o juegos que les hagan fortalecer su vigor muscular, y también los que potencien su lenguaje oral y escrito. Muchos de

Jugar y aprender matemática

Estos juguetes didácticos permiten, a través del juego, desarrollar en forma casi inconsciente y libre los conceptos lógicos abstractos. Ayudan a que los chicos pasen de lo abstracto a lo concreto si darse cuenta, como algo natural. Todo esto aportará al niño, en el futuro, la posibilidad de encontrar matemática como una disciplina amigable.



FRACCIONES

Para comprender gráficamente las fracciones, y relacionarlas con otras formas de expresarlas (decimales y porcentajes) o para aprender algunos principios elementales de adición de ángulos. También se pueden utilizar para comprender la suma y resta de fracciones. Medidas: La unidad mide 10 cm de diámetro. Material: Plástico



REGLETAS

Versátil juego de manipulación matemática para que los niños aprendan la composición y descomposición de los números e iniciarles en las actividades de cálculo, todo ello sobre una base manipulativa y lúdica. Medidas: El cubo que representa a una unidad mide 1 x 1 x 1 cm. Material: Plástico.



BLOQUES MULTIBASE

Para facilitar la comprensión de la estructura del sistema de numeración decimal y las operaciones fundamentales. Permiten resolver y representar las cuatro operaciones fundamentales: suma, resta, multiplicación y división. Medidas: La unidad mide 1 x 1 x 1 cm. Material: Plástico.



SANTIAGO

Este lindo muñeco estimula el juego simbólico, así como la integración. Santi está siempre despeinado y usa lentes de colores. Santiago tiene síndrome de Down y sueña con ser un gran baterista. Viene con ropa y anteojos que se pueden poner y sacar. Medidas: 35 x 25 cm aprox. Material: textil



EMILIA

Emilia no tiene apuro, es divertida y adora la música. Emilia tiene síndrome de Down. Esta bonita muñeca estimula el juego simbólico, así como la integración. Viene con ropa que se pueden poner y sacar. Medidas: 35 x 25 cm aprox. Material: textil

Muñecos con rasgos de síndrome de Down

Estos lindos muñecos favorece el desarrollo y aprendizaje de los niños en la afectividad y autoestima, brinda mayor autoestima en los niños con síndrome de Down. Es un material integrador para cualquier hogar o colegio, ya que su uso provoca la familiarización de niños con síndrome de Down y el respeto a la diversidad de las personas. Todas las personas somos diferentes, por eso son importantes estos juguetes diversos, que representan a todos.

TEA (TRASTORNOS DEL ESPECTRO AUTISTA)

Es importante favorecer el procesamiento sensorial, la manipulación y la coordinación de movimientos de los niños con TEA (trastornos del espectro autista), porque el desarrollo sensorial del niño es la base sobre la que se asientan posteriores aprendizajes cognitivos, físicos y del lenguaje. Por esto es interesante brindarles juguetes que incentiven los sentidos (juguetes táctiles, visuales o auditivos), instrumentos musicales, pelotas y juguetes que estimulen la motricidad, tanto gruesa como fina. Son muy recomendados también los juguetes que favorezcan la comunicación y el lenguaje, la lecto-escritura, la comprensión de emociones, o el aprendizaje de conceptos ya que los niños con TEA presentan dificultades en estas áreas.



KIT SEMANA VISUAL

Kit que incluye una pizarra magnética grande, Pictos imantados - Actividades de la semana y Pictos imantados - Días de la semana. La planificación otorga tranquilidad y bienestar a los niños, les permite organizarse y saber cuáles son los hechos que se van a ir sucediendo a lo largo del día. La pizarra mide 50 x 60 cm.



KIT DIARIO VISUAL

Kit que incluye un Panel metálico vertical, y Pictos imantados - Actividades del día. La planificación otorga tranquilidad y bienestar a los niños, les permite organizarse y saber cuáles son los hechos que se van a ir sucediendo a lo largo del día. La pizarra mide 12 x 60 cm.

Planificar el día

El uso de agendas o cronogramas visuales permiten a los niños anticipar y comprender las actividades que se realizarán a lo largo del día. Tienen efectos positivos en la tranquilidad y el bienestar de los niños con autismo, favorecen su motivación para el aprendizaje y contribuyen a dar orden a su mundo. También permiten una mejor comprensión de la secuencia temporal en la que se van desarrollando las rutinas.

Para comunicarnos

Los planificadores son ideales para crear secuencias de tareas y eventos y así facilitar la organización temporal del día a día. Permite ser atado a un bolso o a la cintura, para usar tanto en el interior como en el exterior. Especialmente pensados para salidas, donde solo se haga falta llevar algunos pictogramas.



PLANIFICADOR DE 3 PICTOGRAMAS

Estos planificadores tienen 3 casilleros en los que se pueden insertar imágenes, fotos propias y pictogramas (se pueden usar con los Pictos imantados).
Medidas: Extendido 23.5 x 7.5 cm. Cerrado 7.5 x 7.5 cm. Medida útil de cada bolsillo 5.5 x 5



PLANIFICADOR DE 6 PICTOGRAMAS

Estos planificadores tienen 6 casilleros en los que se pueden insertar imágenes, fotos propias y pictogramas (se pueden usar con los Pictos imantados).
Medidas: Extendido 23.5 x 7.5 cm. Cerrado 7.5 x 7.5 cm. Medida útil de cada bolsillo 5.5 x 5



MANTA CON PESO GRANDE

La manta grande cuenta con 8 bolsillos en los cuales se pueden introducir las bolsitas con peso. Cada bolsa pesa 300 gramos, se puede regular la cantidad de peso total según la cantidad de bolsitas que se utilizan, logrando así el peso ideal para cada niño.
Medidas: 140 x 70 cm



MANTA CON PESO CHICA

La manta cuenta con 5 bolsillos en los cuales se pueden introducir las bolsitas con peso. Cada bolsa pesa 350 gramos aproximadamente, se puede regular la cantidad de peso total según la cantidad de bolsitas que se utilizan, logrando así el peso ideal para cada niño.
Medidas: 45 x 70 cm

Mantas lastradas

Las mantas con peso son ideales para la estimulación de la propiocepción, para terapias de integración sensorial, para niños con espectro autista, niños con problemas de regulación de la conducta y control del estrés. Los productos con lastre tienen un efecto calmante para la mayoría de los niños y adultos, Permiten al usuario concentrarse en si mismo. Muchos niños con problemas autistas buscan y aprecian esta presión, este peso.



CHALECO DE PESO

Ideal para llevar a la escuela o salir a pasear. El material del chaleco (matelasse) disimula los bultos de los lastres de forma que quedan ocultos desde el exterior. Cuenta con varios sectores donde colocar peso: uno alrededor del cuello, y 8 alrededor de la cintura. Viene en azul marino, o en celeste.
Talles: 3, 6 y 9

Historias con pictogramas

Estos juegos pueden ser usado por chicos que comienzan su proceso de aprendizaje de lectoescritura (4 a 6 años) o por niños mayores que presentan dificultades tanto en el área psicopedagógica como en fonoaudiológica.

Chalecos de peso

Cuando los niños usan un chaleco con peso, su lapso de atención puede mejorar, tanto como su habilidad de mantenerse involucrado, ocupado en su tarea, y quedarse en su asiento. Los materiales con peso proveen propiocepción (un toque de presión profundo) lo cual es calmante en el sistema nervioso.



PICTOGRAMAS CREANDO HISTORIAS

Juego con imágenes y palabras (verbos, adjetivos, conectores, etc.) para formar oraciones, historias o cuentos. Contiene 123 piezas.
Medidas: Fichas dibujos 7,5 x 7,5 cm, fichas palabras 3,75 cm alto x largo variable.
Material: Madera de 3 mm de espesor.



PICTOGRAMAS HISTORIAS PARA CONTAR

Juego con tableros con texto base e imágenes (personajes, lugares, juegos, comidas, etc.) para crear, historias o cuentos. Contiene 44 piezas de imágenes y 2 tableros.
Medidas: caja y tablero de 48 x 38 cm, fichas de 5,75 cm x 5,75 cm de 3 mm de espesor
Material: Madera

Jugar con la Brújula de emociones

Es una fantástica actividad para trabajar con los niños la educación emocional. La ruleta de las emociones nos permitirá jugar, expresando cómo nos sentimos al experimentar diversas emociones, y el porqué nos sentimos así, con lo que los niños pueden reforzar su lenguaje verbal y su educación emocional. También se puede usar para dramatizar situaciones, o jugar a imaginarnos situaciones y pensar como reaccionaríamos.



BRÚJULA DE EMOCIONES

Se trata de un kit de piezas imantadas con cara que expresan diversas emociones que podemos sentir los humanos: alegría, enojo, sorpresa, miedo y tristeza. Trae también en material imantado un cuadrante para usar de base y una flecha indicadora (no gira).
Medidas: 30 cm de diámetro. cada cara mide 6 cm de diámetro.

Línea de pictogramas simples e imantados

Existen dentro de los sistemas de símbolos para la CAA (comunicación alternativa aumentativa) una graduación desde sistemas complejos que permiten niveles avanzados de lenguaje, hasta muy sencillos, que se adaptan a personas con déficits cognitivos y lingüísticos de diversa consideración. Las tarjetas se pueden usar sobre cualquier superficie metálica, dando la posibilidad de usar diferentes soportes.



PICTOS IMANTADOS VESTIRSE NENES

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para varones

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS VESTIRSE NENA

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para niñas.

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS MALESTARES

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para niñas.

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS EMOCIONES

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para niñas.

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS COMIDAS Y BEBIDAS

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para niñas.

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS ACTIVIDADES ESCOLARES

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para niñas.

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS ACTIVIDADES DEL DIA

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para niñas.

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS ACTIVIDADES DE LA SEMANA

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para niñas.

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS LAVARSE LOS DIENTES

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para niñas.

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS IR AL BAÑO NENES

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para varones

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS IR AL BAÑO NENA

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para varones

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS LAVARSE MANOS Y CARA

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para varones

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS BAÑARSE

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para varones

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS JUGUETES

Se trata de 15 tarjetas imantadas con los pictogramas de los pasos de la rutina de vestirse para varones

Medidas: 5 x 5 cm



PICTOS IMANTADOS DÍAS DE LA SEMANA

Se trata de 10 tarjetas imantadas con los días de la semana, y "hoy" "mañana" y ayer"

Medidas: 5 x 5 cm

Jugar y aprender sobre las emociones

Aprender a reconocer nuestros sentimientos, poder nombrarlos, detectar matices, descubrir motivos, imaginar consecuencias; nos va a servir para comprendernos y comprender mejor a los demás. Estos juegos permite trabajar las emociones al ponerse en el lugar del otro y anticipar que le sucede a los personajes.

A VER A VER - EMOCIONES

A Ver A Ver Emociones nos permite desarrollar diversas dinámicas de juego, la exploración en nuestras emociones, la empatía, la reflexión, el diálogo y la diversión. A Ver A Ver para descubrir emociones positivas o negativas, conversarlas y convertirlas. Contenido: 4 tableros de juego con 8 fotografías, 32 fichas con fotos, 4 máscaras de cartulina para pintar



EQUILIBRIO DE EMOCIONES

Este juego de equilibrio trae 15 piezas de diferentes colores que representan diferentes emociones, hay que apilarlas sin que se caigan. Se pueden apilar solas o sobre la base de madera. Medidas: Base de 21 x 7 cm. Piezas de 5 x 2,5 x 2 cm



MEMOTEST EMOTICONES

Memotest con 15 parejas de piezas con ilustraciones de dibujos que representan emociones (tipo emoticones). Este juego estimula la atención, memoria, y motricidad fina. Por sus dibujos se puede usar como disparador para la exploración en nuestras emociones. Medidas: Cada pieza mide 4,5 cm de diámetro y 0.5 cm de espesor

PARÁLISIS CEREBRAL

En el caso de niños con parálisis cerebral, los juguetes deben ser elegidos considerando las características puntuales de cada chico (el tipo de discapacidad y el nivel de gravedad varía en cada caso), porque lo que podría ser un juguete efectivo para uno, puede convertirse en una frustración para otro. Entre los juguetes recomendados están los bloques de construcción, rompecabezas, pelotas de diferentes tamaños y colores, juegos de luz y sonido, juegos de construcción, etc. Es ideal que los bloques de construcción o rompecabezas, tengan piezas de gran tamaño para facilitar el agarre (y sobre todo si los niños están en la fase oral del desarrollo). Jugar con pelotas de diferentes colores y tamaños es bueno para mejorar la coordinación del niño y los sentidos. El juguete debe ayudar al niño a desarrollar sus habilidades motoras, los movimientos voluntarios, y las habilidades de comunicación.

Tecnología asistiva

Mediante dispositivos tecnológicos atractivos y programas de estimulación sensorial, los niños pueden aumentar la percepción de su entorno y adquirir nuevos conocimientos mientras juegan. De esta forma se genera un vínculo distinto entre el niño y el conocimiento, a través de la tecnología.



PULSADOR USB

Este dispositivo permite la comunicación entre un niño y una computadora con un simple movimiento. Se conecta por puerto USB, y trae softwares terapéuticos y de Comunicación Alternativa (AltKinderBag y AltMasterBag) en CD. Medidas: 7 cm. de diámetro y 2,2 cm. de altura.



MOUSE

Mouse especialmente diseñado para niños que presentan dificultades en la movilidad del miembro superior. Es un dispositivo que permite controlar el desplazamiento del cursor y el accionamiento de los botones del mouse por medio de cinco pulsadores. Medidas: 21 x 21 cm de base y 4 cm de altura. Pulsadores de 7 cm de diámetro.



TECLADO

Teclado especialmente diseñado para niños que presentan dificultades en la movilidad del miembro superior y/o baja visión. La diferenciación del teclado radica en su gran tamaño, en que tiene mayor separación y contraste de las letras y la posibilidad de utilizarlo con las teclas en relieve o bajo-relieve por medio de una grilla removible.



PULSADOR MONO PLUG

Este dispositivo permite la comunicación entre un niño y producto o juguete con un simple movimiento. Al ejercer una mínima presión sobre el pulsador, éste emite una señal para interactuar con un equipamiento existente. Medidas: 7 cm. de diámetro y 2,2 cm. de altura.



ADAPTADOR PARA JUGUETES

Este dispositivo permite el control del encendido y apagado del juguete, utilizando un pulsador mono plug. Sirve para juguetes que funcionan a pilas AA o de mayor diámetro (pilas C o D). El adaptador se coloca entre una de las pilas y el contacto.



BABEROS TIPO PAÑUELO

Baberos muy cancheros, similares a un pañuelo bandana alrededor de cuello.
Talles: M (hasta los 11 años) L (hasta los 18 años)
Material: Tela de algodón + nylon.
Estampados: pañuelo violeta / pañuelo negro / pañuelo rojo



BABEROS CANCHEROS

Baberos lindos, cancheros, absorbentes y divertidos!
Talles: S (hasta los 5 años) M (hasta los 11 años) L (hasta los 18 años)
Material: Tela de algodón + nylon.
Estampados: violeta / celeste / rosa a lunares / rayado en tonos de gris / turquesa / azul petroleo.

Para estar secos y lindos

Estos baberos de forma triangular son una gran alternativa a los baberos tradicionales. Están particularmente recomendados para los chicos con una salivación excesiva. Baberos lindos, cancheros, absorbentes y divertidos! Ofrecen tres capas de protección: la primera, pegada al cuerpo es de toalla, la siguiente es waterproof y la capa superficial es de algodón manteniendo alejada la humedad irritante de la piel de la cara y del cuello.



BATA ADAPTADA

Sencilla y cómoda para el uso diario, se trata de una bata bien larga (para tapar al niño hasta los pies), con gorro, de fácil postura y con broche arriba.
Medidas: 65 cms aprox de largo.
Colores: celeste / lila



SELVA DE LUCES Y MOVIMIENTO GRANDE

La selva es un juego de luces y movimiento hecho de madera, ilustra animales y plantas de la selva misionera. Al mover una manivela la selva cobra vida, los personajes se mueven y la luz cambia de colores.
Medidas: 65 x 61 x 8 cm.
Material: Enchapados de Cedro y Guatambú.



BATA ADAPTADA

La Selva de luces y movimiento chica es un juego de luces y movimiento hecho de madera, ilustra animales y plantas de la selva misionera. Al mover una manivela la selva cobra vida, el tucán y las plantas se mueven y la luz cambia de colores.
Medidas: 40 x 44 x 8 cm.
Material: Enchapados de Cedro y Guatambú.



MANOPLA CON TEXTURA

La Manopla con textura es un guante que se puede usar tanto en la mano derecha como en la izquierda, y provee estimulación sensorial. Se utiliza deslizando suavemente sobre la piel de niño. La estimulación sensorial permite al niño desarrollar y reforzar esquemas conceptuales mejorando la conexión con el medio y con su propio cuerpo.

Jugar con luces y movimiento

Estos juguetes brindan tanto un estímulo visual como motriz, y trabaja el concepto de acción y reacción. Las piezas se mueven al ritmo en que el niño mueve la manivela y al mismo tiempo la luz (de leds) pasa de encendido, a una variedad de colores a apagado. Se puede accionar el juguete tomándolo de la esfera, del costado del disco o desde dentro de las caladuras del disco.

Estimulación sensorial

Los objetivos principales de la estimulación sensorial son la vivencia de una sensación y la reacción del niño ante ésta, que permitirán facilitar la asociación entre el estímulo y la percepción como estímulo para la acción; o facilitar la elaboración del esquema corporal (propiocepción) y el contacto con el medio.

Formas de compra



www.juguetesuniversales.com
tienda on line (envios a todo el país)



Galería Y Point, Uruguay 4715
en el local (san isidro, buenos aires)



info@juguetesuniversales.com
solicitar un presupuesto via mail

Contactanos

www.juguetesuniversales.com

(011) 1554678610

info@juguetesuniversales.com

Más info

Blog www.blog.juguetesuniversales.com

Facebook [juguetesuniversales](https://www.facebook.com/juguetesuniversales)

Twitter [@JUniversales](https://twitter.com/JUniversales)

Pinterest [juniversales](https://www.pinterest.com/juniversales)

Comprar on line es fácil!



SIMPLES PASOS DE COMPRA

PASOS DE COMPRA

Elegí el producto que deseas comprar.

Hacé click en el botón de "Agregar al carrito". Esto agregará el producto a tu carrito y te llevará al mismo.

Podés seguir agregando otros productos al carrito clickeando en "seguir comprando" o si no hacer click en "Iniciar Compra".

*¿Tenés un cupon de descuento? A la derecha de la pantalla clickea en "Tengo un cupón de descuento", ingresalo y clickea en "aplicar cupón".

Completá tus datos de contacto, ingresá los datos de envío y hacé click en "Continuar a Mercado Pago".

Elegí el medio de pago y luego hacé click en "Confirmar pago". A tu izquierda vas a ver los productos que estás comprando.

Después de confirmar la compra recibirás un correo de nuestra parte confirmando la compra.

Una vez acreditado el pago, haremos el envío correspondiente de los productos que hayas comprado. Te enviaremos con



ENVIOS A TODO EL PAÍS

COSTOS DE ENVIO

Los costos de envío dependen del destino especificado, pero no de la cantidad de juguetes que compres, son envíos de tarifa plana. Esto significa que compres lo que compres, el envío te sale lo mismo.

Ver costos actualizados en <http://www.juguetesuniversales.com/medios-de-envio/>

Envíos Locales: A Capital Federal y Gran Buenos Aires

Envíos Regionales: A Buenos Aires provincia, Entre Ríos y Santa Fé

Envíos Nacionales 1: A Formosa, Chaco, Misiones, Corrientes, Santiago del Estero, Córdoba, San Luis, Mendoza, La Pampa

Envíos Nacionales 2: A La Rioja, Tucumán, Salta, Jujuy, Catamarca, San Juan, Neuquén, Río Negro, Chubut, Santa Cruz, Tierra del Fuego



PROMOCIONES CON TARJETAS

PROMOCIONES CON TARJETAS

Tenemos promociones de cuotas sin interés con diferentes bancos y tarjetas, consultá las promociones vigentes en <https://www.mercadopago.com.ar/promociones>



MEDIOS DE PAGO

MEDIOS DE PAGO

Trabajamos con los siguientes medios de pago:

